

# ÜBER DIE MAGIE DER ELFEN

---

TRACTATUS COMPORATUS DE NATURA  
MAGICULTURÆ OMNINO ET DE MAGICA ALBIUM  
PRÆCIPUE\*

M. Travian Norfold  
M.ex. Reiju Windfeder  
M. Inara Thorban  
A.mj. Eborëus Zachariad

erschieden in:

OPUS VERITATIS SCIENTIÆQUE,  
Academia Limbologica, 30/31 Hal

\*Gesammelte Traktate über das Wesen der Magiekultur im allgemeinen und die Magie der Elfen im besonderen

Die Artikel dieser Traktate-Sammlung wurden ursprünglich veröffentlicht im OPUS VERITATIS SCIENTIÆQUE (<http://rollenspiel.inter.at/limbus/opus>), dem Periodicum des SCHWARZEN LIMBUS (<http://rollenspiel.inter.at/limbus>). Dieser wiederum ist ein Projekt des *Spielervereins der Freunde des gepflegten Rollenspiels* (<http://rollenspiel.inter.at>). Der OPUS ist eine wöchentlich im Internet erscheinende Zeitschrift, die als Forum für alle Themen, welche aventurische Magie betreffen, dient. Die Artikel im OPUS sind alle im aventurischen Stil verfaßt, Regeldiskussionen und irdische Anmerkungen haben dort keinen Platz. Veröffentlichen kann jeder Aventurier, der etwas zum Thema im weitesten Sinne beitragen möchte; eigene Artikel können jederzeit an die Redaktion geschickt werden ([opus\\_redaktion@rollenspiel.inter.at](mailto:opus_redaktion@rollenspiel.inter.at)).

Der Artikel von T. Norfold über die „Sprache der Gilde“ reagiert auf einen im OPUS Nr. 90 erschienenen Kommentar von M. Thundar Hurlemanoff (<http://rollenspiel.inter.at/limbus/opus/artikel.php?ID=253>) und enthält eine kurze Zusammenfassung desselben.

Über Meinungen, Kritik, Fragen, Anregungen etc. unter [windfeder@wolkenturm.de](mailto:windfeder@wolkenturm.de) würden sich die Autoren freuen.

© 2000/01 Katharina Pietsch (Travian Norfold, Inara Thorban) und Tyll Zybura (Reiju Windfeder)  
außer „Die Norfold’sche Trinitätstheorie - Weg zur Harmonie oder triviales Weltbild?“ © 2001 Philipp Schumacher (Eborëus Zachariad)

*Das Schwarze Auge* und *Aventurien* sind eingetragene Warenzeichen von Fantasy Productions GmbH, Erkrath.

# INHALTSVERZEICHNIS

Vorbemerkung	4
<b>Windfeder:</b> De Natura Magiculturæ	7
<b>Norfold:</b> Versuch einer allgemeinen Betrachtung der Magie der Elfen	12
<b>Windfeder:</b> Commentariolus extensivus ad „Versuch einer allgemeinen Betrachtung der Magie der Elfen“ von M. Travian Norfold	16
<b>Norfold:</b> Die „Sprache der Gilde“ als das beste Mittel für eine allgemein nachvollziehbare und kulturübergreifende Verständigung über Magie?	20
<b>Thorban:</b> Über das elfische ‘Wipfelläufer-Sein’	24
<b>Windfeder:</b> Über die <i>Elfische Verständigung</i>	28
<b>Zachariad:</b> Die Norfold’sche Trinitätstheorie – Weg zur Harmonie oder triviales Weltbild?	33
<b>Windfeder/Norfold:</b> Elfische Magie und das gildenmagische System der <i>hexalogia elementorum</i>	36
<b>Windfeder/Norfold:</b> Die allgemeine Norfold-Windfeder-Pentathesis zu einer Systematik der Magie der Elfen	44
Nachwort: Elfenmagie im Rollenspiel	47

## VORBEMERKUNG

Als Grundlegung für einen Zugang zu der Beschäftigung mit der Magie der Elfen

### ZUM PROBLEM DER MAGIE IN AVENTURIEN AUF DER SPIELEREBENE

Wenn wir uns als Spieler mit aventurischer Magie beschäftigen, neigen wir leicht dazu, an diese in einer bestimmten Weise heranzugehen, die wir für selbstverständlich halten: mit einer bestimmten impliziten grundlegenden Haltung, die uns keine Probleme bereitet, solange wir uns vor allem mit Gildenmagie beschäftigen – oder alle Magie letztendlich auf die im *Codex Cantiones* aufgeführten Sprüche und deren Ausführung reduzieren.

Die Fragen *Was ist eigentlich elfische Magie? Wie 'zaubern' Elfen?* verlangen unserer Meinung nach zuallererst eine explizite Auseinandersetzung mit unserer Herangehensweise als Spieler an aventurische Magie – und das heißt für uns vor allem: an die unterschiedlichen Arten von Magie und die unterschiedlichen Arten, mit Magie umzugehen.

Dabei besteht das erste Problem in der Terminologie: Am ehesten entspricht die gildenmagische Terminologie unserer Spielerterminologie. Begriffe wie *Wille, Macht, Unterwerfung, Zauberspruch, Zauberdauer, Astralenergie...* sind für uns als Spieler und ebenso für uns als Gildenmagier sofort verständlich. Ein Elf würde eine solche Terminologie jedoch nicht gebrauchen, nicht einmal verstehen, weshalb auch elfische Magie auf der Spielerebene nicht in diese Terminologie gebracht werden darf oder man sich zumindest bewußt sein muß, welche Schwierigkeiten mit dem Gebrauch dieser Terminologie in bezug auf das Abbilden einer Realität mittels Sprache verbunden sind (wenn man z.B. nun mal kein Isdira beherrscht), wenn man in angemessener Weise über elfische Magie sprechen will.

Wir scheinen automatisch jegliche Magie in Aventurien mit einem der Gildenmagie am nächsten stehenden Denken zu betrachten und mit einer entsprechenden Terminologie zu belegen, was unserer Meinung nach aber dazu führt, daß wir damit auch nur dieser und nicht all den anderen Formen der Magie und Umgehensweisen mit Magie gerecht werden. Den Grund für diese Herangehensweise sehen wir zu einem großen Teil in der Konzeption des Systems DSA begründet: Das Denken, das es dem Spieler ermöglicht, die im *Codex Cantiones*<sup>1</sup> aufgeführten Sprüche zu verstehen, ist 'gildenmagisches' Denken; das gesamte Spielsystem, in dem Realität in Werten, Eigenschaften, Proben, Zahlen... repräsentiert werden kann, entspricht einem Denken, das zwar mit dem Magieverständnis eines Gildenmagiers kooperiert, nicht aber mit dem eines Elfen. Im Grunde sind die Ausführungen des *Codex Cantiones*

---

<sup>1</sup>Für den Spieler das Standardwerk für alle Zauber, aber in seiner Form ein im Grunde allein der Gildenmagie entsprechendes Werk!

überhaupt nur für Gilddenmagier oder in Gilddenmagie geschulte verständlich! Elfen würden ihre eigenen Sprüche überhaupt nicht erkennen! Da diese Sprüche aber für uns als Spieler dort wie alle anderen in einer bestimmten Form – nämlich der Form, die für die gildenmagischen Sprüche zutreffend ist – beschrieben werden, neigen wir nur zu leicht dazu, die Elfensprüche und eben die gesamte elfische Magie ganz ähnlich wie die gildenmagischen Sprüche und die Gilddenmagie zu behandeln.

Und weiter: Da die DSA-Standardmaterialien zur Magie alle vom gildenmagischen Standpunkt ausgehen<sup>2</sup>, erheben sie diesen zu jenem Standpunkt, der Aussagen über die Realität der Magie machen kann, also über die Form, in der Magie in Aventurien tatsächlich vorliegt. Was impliziert, daß, selbst wenn Elfen vielleicht irgendwie anders zaubern, sie dennoch auf die gleiche magische Realität zurückgreifen wie Gilddenmagier und ihr Zaubern deshalb eben letztendlich doch nichts anderes ist, nichts wirklich anderes sein kann.

Für uns als Spieler ist es da natürlich nur einleuchtend, das, was das Spielsystem als Grundlage nimmt, selbst für Realität zu halten und also das gildenmagische Denken, da es Entsprechung zum Spielerdenken ist, bzw. die magischen Strukturen, die die Gilddenmagie proklamiert und die nach dem Wissen der Spieler hinter der Gilddenmagie stehen, für Realität zu halten – und alle anderen Formen der Magie in Aventurien für Interpretationen dieser Realität.

#### WAS IST REALITÄT?

Allerdings werden wir damit, wie schon gesagt, den anderen Formen von Magie in Aventurien, insbesondere der elfischen Magie und damit den Elfen an sich, nicht gerecht. Denn obiger Standpunkt heißt ja letztendlich, daß nur die Gilddenmagier wirkliches Wissen über Magie haben, da sie die einzigen sind, die sich tatsächlich mit der ‘realen’ Form der Magie beschäftigen, während alle anderen zwar auch auf diese Form zugreifen, sie jedoch anders interpretieren. Gilddenmagier sind also die einzigen, die die Wahrheit über Magie wissen, überspitzt gesagt<sup>3</sup>.

Wir würden deshalb ein anderes (natürlich ebenso auf unsere wirkliche Welt anwendbares) Modell von Realität vorschlagen: die Realität der Welt können wir selbst nie wirklich erkennen, da unser Erkenntnisvermögen durch bestimmte Verarbeitungsorgane konstituiert, bedingt und eingeschränkt ist, die es uns per se unmöglich machen, tatsächlich auf die ‘objektive’ Realität der Welt zuzugreifen. Alles, was wir wahrnehmen können, ist immer schon

---

<sup>2</sup>siehe *Compendium Salamandris*, S. 34: „Auch wenn es die Elfen sicherlich nicht gerne hören, so ist ihre Art der Zauberei doch der gildenmagischen deutlich verwandt...“

<sup>3</sup>Hier scheint sich einem ein Vergleich mit dem westlichen – unserem – Wissenschaftsdenken geradezu aufzudrängen. Auch hier sind wir die einzigen, die wirklich in der Lage sind, die Dinge so zu erkennen, wie sie sind, also ihre Realität zu bestimmen, während alle anderen Formen, etwas über die Beschaffenheit der Welt auszusagen, mythischen und damit irrealen, also nicht der Realität entsprechenden Charakter haben.

Interpretation und kann nie etwas anderes sein. Deshalb ist es letztlich müßig, über Realität nachzudenken.

Realität gibt es deshalb nicht, weil es sie für uns nicht geben kann. Realität in dem Sinne, den wir hier vorschlagen, wird konzipiert, konstituiert und konstruiert durch Sein und ist nie etwas anderes als daraus Entstandenes. Da das Sein die Wahrnehmung bestimmt, also bestimmt, was wir wie wahrnehmen können, bestimmt es auch die Welt, wie sie für uns existiert.

Elfen oder Echsen beispielweise sind etwas anderes als Menschen; von diesem anders-Sein ist auch ihre Wahrnehmung betroffen, die sie die Welt anders sehen läßt als Menschen<sup>4</sup>. Da für sie die Welt, bzw. die Beziehung, die zwischen ihnen (ihrem Sein) und der von ihnen wahrgenommenen Welt besteht, anders ist, ist auch ihre Umgehensweise mit der Welt anders; dementsprechend auch ihre Verwendung von Magie, denn das ist ja nichts anderes als eine durch das eigene Sein konstituierte Art und Weise, mit der einem selbst zugänglichen Welt umzugehen.

Magie, über die wir als Spieler, wie wir glauben, nichts anderes aussagen können, als daß sie in Aventurien eine wie auch immer und in welcher Form auch immer bestehende Kraft darstellt, verlangt keine bestimmte Zugangsweise. Das Zugreifen auf die Kraft funktioniert in sehr unterschiedlichen Formen; und alle Versuche, diese Formen und das Funktionieren der Magie in ihnen auf eine gildenmagische Realität zu reduzieren, um sie in dem gildenmagischen Verständnis von Magie erklärbar zu machen, erscheint uns als eine Umgehensweise mit der Welt, insbesondere mit uns Menschen fremden Kreaturen und Kulturen, die zu einer für uns nicht wünschenswerten Verflachung und Abwertung dieser Kulturen und einer Zerstörung von Variabilität innerhalb der Spielwelt führen – ganz zu schweigen davon, daß eine solche Abwertung nicht gerade von Respekt diesen anderen Kulturen gegenüber zeugt, den wir als Helden und vor allem auch als Spieler auf jeden Fall haben sollten.

Die einzige richtige Art der Betrachtung von Realität scheint mir deshalb die zu sein, die vom jeweiligen Sein dessen ausgeht, um dessen Realität es sich handelt. Wenn ich mich also mit elfischer Magie beschäftige, nehme ich an, daß alles, was mir ein Elf darüber sagt, tatsächlich Realität ist und nicht nur eine Interpretation dessen, was ich von der Gildenmagie als Realität kenne.

---

<sup>4</sup>Bei Echsen wird z.B. angenommen, daß sie die Welt in einer Art Infrarotsicht wahrnehmen, was wiederum bedeutet, daß für sie einfach ganz andere Dinge wichtig sind als für uns. Die Sinnesorgane der Elfen dürften unseren da schon ähnlicher sein, dennoch stehen auch sie in vielerlei Hinsicht in einem ganz anderen gefühlsmäßigen Kontakt zur Welt als wir...

# DE NATURA MAGICULTURÆ

Versuch einer philosophischen *deductio* spezifischer ‘*variatio magiculturæ*’  
(i.e. ‘magiekultureller Variabilität’)

et

Manifest wider die der modernen Gildenmagie implizit immanente  
phänomenologische Vereinheitlichungstendenz

von Reiju Windfeder, Magus extraordinarius am Seminar der elfischen  
Verständigung zu Donnerbach

## VORREDE

Geschätzte Collegæ,

Mit Sorge verfolge ich seit geraumer Zeit den Dialog der Vertreter verschiedenster gildenmagischer Richtungen, die sich allesamt einig darin zu sein scheinen, daß ihre, i.e. die allgemein gildenmagische, Betrachtungsweise von Magie *an sich* – in explizitem Gegenüber zu anderen kulturspezifisch geprägten Formen von Magie – die richtige, wahre sei und aus dieser Überzeugung eine Anzahl von *conclusiones* und allgemeinen Denkweisen ableiten, welche meiner bescheidenen Meinung nach höchst bedenklich sind. Es vermeidend, Namen und bestimmte Zirkel zu explizieren, möchte ich doch an vor einiger Zeit (*Opus* Nr. 9-17) verbreitete ‘Erkenntnisse’ im Mantel wissenschaftlicher Forschung erinnern, welche vermeintlich objektiv über die *filia satuariæ* berichteten, jedoch kaum exemplarischer sein könnten für eine (typische) Voreingenommenheit und *gildenmagiethoretisch-engstirnige Ignoranz* gegenüber nicht-gildenmagischen *systemata magica*. (Sehr dankenswert ist hier das unermüdliche Engagement des Collega Magus Thundar Hurlernoff, in seinen Leserbriefen gegen solcherlei ‘objektivierendes’ Forschertum zu argumentieren!)

Außerdem scheint man sich an einer übergroßen Anzahl von Akademien anzumaßen, das Wesen der elfischen Zauberei bis in derartige Tiefen zu durchschauen, daß man großspurig meint, etliche canti der drei großen Völker als Hauszauber lehren zu können und sie gar in widerwärtigen ‘Forschungsunternehmen’ besser begreifen zu können, als die Elfenvölker selber es tun... (Es sei hier an die ADLER, WOLF...-Experimentierereien der – ähem – ‘Collegæ’ Kiara Delon und Travidan Fuxfell erinnert, die an Respektlosigkeit gegenüber dem elfischen Wesen dieses *cantus* nicht zu überbieten sind! *Ad revisionem: Opus* Nr. 21, 47, 51, 73, 74). Glücklicherweise muß dabei nicht unerwähnt bleiben, daß es auch hier durchaus erfreuliche Ausnahmen gibt, namentlich den Collega Magus Travian Norfold, der einen interessanten und einfühlsamen Tractatus die elfische Magie betreffend verfaßt hat, welcher jedem Wissenschaftler unserer Zeit, dem an einem tieferen Verständnis jenes

Volkes und seines ‘Zauberwesens’ (im doppelten Sinne) wärmstens ans Herz gelegt sei.

Meine bescheidene Abhandlung nun will ein skizzenhafter Versuch sein, eine philosophische Basis zu legen, auf der eine Entgegnung zu genannter Arroganz der neuzeitlichen Gildemagie ermöglicht wird. Möget ihr selbst entscheiden, Collegæ, wie gut dies gelungen ist, und zögert nicht, mir gerecht zu entgegnen!

*Möge die Junge Göttin den wachsenden Baum eures Geistes zahlreiche Frucht tragen lassen!*

*Möge die Allwissende Herrin euch mit der Weisheit segnen, nur die reifen Früchte zu ernten!*

## I. THESE

Madas Frevel hat den freien Fluß von astraler Kraft zu einer ‘physischen Konstante’ gemacht.

**Kommentar:** *Der Begriff physis entstammt dem Alt-Güldenländischen und bezeichnet die Gesamtheit allen Seins in ihrem Ursprung aus polaren Strukturen: LOS-SUMU, Nayrakis-Sikaryan, Werden-Vergehen, die Einheit der ersten und das Chaos der siebten Sphäre, das Gleichgewicht der elementaren Antinomien, der kosmisch-metaphorische Wettstreit zwischen dem ‘Nehmer der Welt’ und dem ‘Geber der Gestalt’ innerhalb der dritten Sphäre – all dies sind die kreativen Konstanten unseres kreatürlichen Universums, i.e. der uns umgebenden und einschließenden ‘Sämtlichkeit’ (bosp.; universus = sämtlich). Bezeichnenderweise leitet sich das Wort physis vom Verb phyô = wachsen ab.*

*Die Magie nun, als Teil der physis, wie sie seit Madas Frevel ist (‘wird’ wäre die angemessenere Verbform), hat nicht direkt einen polaren Gegensatz – das ist auch nur zu verständlich, denn der Frevel der Hesindetochter wäre ja kein solcher gewesen, wenn sie nicht gegen die ‘gewachsene’ Ordnung der Welt verstoßen hätte! Trotzdem ist sie natürlich = natürlicherweise = gewachsenerweise = physisch nun Teil der Sämtlichkeit und steht als solcher in potentieller Interaktion mit allen anderen Teilen der Sämtlichkeit...*

## II. THESE

Alle Wesen der dritten Sphäre treten – als *conditio existentiae earum* - mit einer Vielzahl von bestimmten ‘physischen Konstanten’ in Berührung, von denen Magie oftmals eine ist.

### III. THESE

Verschiedene Wesen treten auf verschiedene Arten und Weisen mit den ‘physischen Konstanten’ – und wir wollen hier konkretisieren: mit *Welt*, i.e. mit eben jenen Konstanten, welche der dritten Sphäre eigentümlich sind – in Berührung. Einige Wesen können in dieser Begegnung eine aktive Rolle übernehmen und somit ihre Welt durch Interaktion mit ihr nach eigenen Bedürfnissen formen. Aus dieser Formung entsteht ‘Kultur’ und die Wesen, welche solche Formung betreiben, sind ‘kulturschaffend’.

**Kommentar:** *Das Wort ‘Kultur’, bosp. cultura, muß mit großer Vorsicht behandelt werden, denn weder das Alt-Güldenländische, noch das Isdira, noch das Angram, noch das mhanahzabân (Ur-Tulamidyä), noch die alt-echsische Sprache (soweit sie aus den Glyphen von Yash’Hualay rekonstruiert werden kann) besitzt meines bescheidenen Wissens nach einen vergleichbaren Begriff. Es handelt sich bei dem Wort also um eine genuin bosparanische Prägung – ein ‘Produkt’ und einen integralen Bestandteil unserer Denkweise –, die keineswegs einfach auf andere Völker und ihre Entwicklung übertragen werden kann – und hier wurden nur jene hochentwickelten Wesensgemeinschaften = Völker genannt, über die unser (erst recht spät in der aventurischen Geschichte) eingewandertes Völkchen überhaupt etwas aussagen kann!*

*Nichtsdestotrotz und ohne weiter auf die historisch-linguistischen Details eingehen zu wollen, sollen die Begriffe ‘Kultur’ und ‘kulturschaffend’ in unserem Zusammenhang auf alle Völker zutreffen, die einer Form von gehobener Kommunikation fähig sind und die eine Form von kreativer Schöpfungskraft bewußt (und damit absichtlich) nutzen. In diesem Sinne folgt:*

### IV. THESE

In der dritten Sphäre – und präziser: in Aventurien – ist Magie also eine ‘kulturelle Konstante’ in dem Sinne, daß alle kulturschaffenden Völker jedes Zeitalters Magie kannten und kennen und nutzten und nutzen, um ihre *Welt*, ihre *Wirklichkeit* zu formen.

**Kommentar:** *Auf die Bewohner der anderen Sphären kann hier nicht geschlossen werden – natürlich hat Madas Frevel „alle Sphären durchstoßen“, wie es geschrieben steht, doch wir wissen nicht genug über das Wesen der Götter oder das der Dämonen, um Magie auch als ‘deische’ oder gar ‘daimonische Konstante’ zu diagnostizieren. An dieses Thema könnten sich jedoch zahlreiche produktive Spekulationen von Seiten der Priesterschaft der Zwölfe oder der Beschwörergemeinschaft inner- und außerhalb der Gildenmagie anschließen.*

*Prämisse für die IV. These ist offenbar weiterhin, daß es im grundsätzlichen Wesen der Magie liegt, für Wesen nutzbar zu sein! Der überlieferte Grund für Madas Frevel unterstützt diese Annahme.*

## V. THESE

Als ‘weltlich-kulturelle Konstante’ – und das heißt im oben beabsichtigten Sinne: als *nutzbare* Kraft im Weltengefüge – ist Magie somit immer Teil der aktiven *Begegnung*, der *Interaktion* aller kulturschaffenden Völker mit Welt, ist weder Subjekt noch Objekt sondern *Mittel* der Interaktion!

**Kommentar:** *Um einmal mehr die Feinheiten der ehrwürdigen Sprache der ersten Siedler zu bemühen, sei hier darauf verwiesen, daß mein Gebrauch des Wortes Mittel durchaus die Verwendung des alt-güldenländischen Organon gestattet, welches seinen Bedeutungshorizont sowohl in der herkömmlichen Übersetzung mit ‘Werkzeug’ findet, aber auch ein ‘Musikinstrument’ meinen kann, ebenso wie ein großes ‘Kriegsgerät’ oder ganz wörtlich das ‘Organ’, also einen Sinn oder ein Körperteil, welches in unserem Leibe sein tsagefälliges Werk tut. Die Erforschung des Interpretationsspielraumes dieses Wörtchens in Bezug auf unseren Kontext sei dem werten Leser überlassen...*

## VI. THESE

Die *Ausformung* von Magie als Mittel der Interaktion mit Welt sowie die *Betrachtung* dieser Ausformung – i.e. die *magica practica* und die *theoria magica* – variieren *partim* gravierend zwischen den einzelnen kulturschaffenden Völkern.

**Kommentar:** *Der Begriff der theoria magica meint hier die Reflexion nicht nur innerhalb der magischen Gemeinschaft sondern innerhalb der gesamten Wesensgemeinschaft über ihre Nutzung von Magie als kultureller Konstante und ihre Begegnung mit Magie als weltlicher, physischer Konstante.*

## CONCLUSIO

Unter allen möglichen Nutzungs- und Betrachtungsweisen von Magie gibt es keine, die als (einzig) *wahr* bezeichnet werden kann. Die Nutzbarkeit liegt im Wesen der Magie. Die unterschiedlichen Weisen unterschiedlicher Wesen, *Welt* zu begegnen, liegen im Wesen der Wesen und des Wesens an sich, da *Vielfalt* eine Eigenschaft allen Wesens, aller Sämtlichkeit, aller *physis* ist. Magie entzieht sich somit jeder eindeutigen Beschreibung, welche allgemeine, objektive Gültigkeit beanspruchen will (wie sie *exempli gratia* von der modernen – mit Verlaub: Puniner – Magietheorie versucht wird). Also:

*Jedes System der Beschreibung, Klassifizierung, Funktionalisierung von angewandter oder theoretisch betrachteter Magie – i.e. jedes einzelne aller möglichen systemata magica – ist in seinem kulturellen Bezugsrahmen gültig, funktionsfähig, kohärent – wahr – solange die das System praktizierende Gemeinschaft dieser Meinung ist. Jedoch: Keine einzelne systema magica kann von*

*einer anderen Gemeinschaft als ungültig, nicht funktionsfähig, inkohärent – unwahr: sine veritate – deklariert oder auch nur betrachtet werden!*

Ich rufe die geschätzten Collegæ hiermit auf:

Wahret die Vielfalt!  
Respektieret das Mysterium!!  
Erkennt das Wesen der Magie!!!

*Ad revisionem et comparisonem:*

- 1) „*Annalen des Götteralters – vom Anbeginn der Zeiten*“
- 2) Rohals „*Systemata Magia*“ und „*Sphærologica – Die Offenbarung des Nayrakis*“, dem Kundigen einzusehen an der Schola Arcania Puniniensis
- 3) „*Objektivierende Arcanomechanik trans-sphärischer Genotypologie*“ *Scrpt.doct.* von M. Rahjadan B. L. Laraon (Punin MIV BF; Arch. D14GG ~ log.7II)
- 4) „*De computatio arcanologia – Mathemagische Äquivalenztheoreme*“ *Trct.th.* von M.ord. Gyldivera ya Galahan-Lynsensyp (Punin MV BF; Arch. L8M ~ len.2IC)
- 5) „*Wider das Mißverständnis der Magie als obiectum obiectivus*“ *Streitschrift* von M.ex. Reiju Windfeder (Thorwal MV BF; *publ.* Kuslik, Hesindespiegel MV/3); vgl. die folgende Polemik mit diversen Vertretern des Puniner ‘magoformalen Logizismus’ (Hesindespiegel MV/4, MVI/1-4, MVII/1)
- 6) „*Commentariolus de Tamaræ ‘Zauberkräfte der Natur’*“ *Mnscript.* von M. Travian Norfold (Gerasim MXVII BF; *non publicatus*)

Als Hintergrundliteratur ebenfalls zu empfehlen:

- 7) „*Der Blick in den Regenbogen*“, in jedem Tempel der Jungen Göttin einzusehen
- 8) „*Am Fuße des Regenbogens – Die schillernden Augen der Ewig Sich Wandelnden*“ *Trct.* von Laienbruder Zezzsan U’sstz (Perricum MVI BF; *publ.* Silas, *Buntes Brevier* MVIII/5).

# VERSUCH EINER ALLGEMEINEN BETRACHTUNG DER MAGIE DER ELFEN

gegeben zu Gerasim im Hesindemond 25 Hal,  
zur Veröffentlichung bearbeitet in Thorwal, 30 Hal

Das Ergebnis vielmonatiger Erforschung und umfangreicher Befragung von Ortsansässigen des Elfenvolkes über das Wesen der elfischen Magie, dargelegt nach bestem Wissen und Gewissen zum Verständnisse und zur Aufklärung der verehrten Collegæ und aller Interessierten als Versuch einer allgemeinen Betrachtung der Magie der Elfen von Magus Travian Norfold, Schule der Hellsicht zu Thorwal

Elfen sind bekanntlich die einzigen kulturschaffenden Lebewesen in Aventurien, die allesamt ‘magiebegabt’ sind. Die Fähigkeit zum Wirken von Magie tritt bei ihnen nicht wie bei Menschen vereinzelt in mehr oder weniger starkem Maße auf, sondern gehört originär zu ihrem Wesen. Man könnte deshalb auch sagen, Elfen verfügen nicht über Magie, sie *sind* Magie, sie leben in Magie, Magie gehört zu ihrem *Sein*.

Um dies näher zu erklären, scheint es sinnvoll, zunächst kurz auf die in unseren angestammten Gilden praktizierte Form des Umgangs mit den *vires astralæ* – im folgenden kurz ‘Gildenmagie’ genannt – einzugehen, um anhand dieser die wichtigsten Besonderheiten der Magie der Elfen darzustellen, was so vielleicht den geschätzten Magi, an die sich diese Schrift wendet, leichter verständlich wird.

Ein wesentliches Merkmal der Gildenmagie ist, daß deren Canti im Grunde genommen unabhängig vom Magus (von dessen Persönlichkeit und seiner momentanen seelischen Verfassung beispielsweise) und der Umgebung oder Umwelt gewirkt werden: daß sie in bezug auf die reale Welt – jener Teil der *Physis* [vgl. M.ex. R. Windfeder], der unserer sinnlichen Anschauung zugänglich ist – inhaltsleer sind. Das Wirkungsgeschehen in der Gildenmagie spielt sich auf einer eigenen spezifischen Ebene ab. Die sogenannten *canti metamagici*, in denen es um ein Wirkungsgeschehen geht, das allein auf diese Ebene abzielt – nämlich als *Ziel* nicht die Manipulation der dinglichen Welt hat, sondern die eines anderen astralen Geflechtes, einer Matrix –, sind zwar die klarsten Beispiele dafür, man könnte aber sagen, daß sich in ihnen das Wesen der Gildenmagie am besten zeigt. Zwar unterliegt beispielsweise der Cantus TRANSVERSALIS TELEPORT der *conditio*, daß der Magus schon einmal am zu erreichenden Ort gewesen sein muß, doch ist dies lediglich ein formales Kriterium – sowohl die Versetzung an einen anderen Ort als auch die Umkehrung von Zaubern durch den REVERSALIS REVIDUM, den klassischen *cantus metamagicus*, sind an sich völlig inhaltsleer – ihre Realität in der

Welt erhalten diese Zauber nur durch die Ausführung selbst in der Wirkung, die sie hervorbringen. Das heißt: diese Zauber stellen lediglich eine Form zur Verfügungsmachung der dinglichen Welt dar. Gildenmagische Zauber haben eigentlich nur auf der magischen Ebene – auf der Ebene der *structura magica sphaerae tertiae* – Bedeutung und Wirklichkeit, nicht aber auf der sinnlich anschaulichen Ebene. Dort zeigt sich zwar schließlich ihre Wirkung – direkt haben diese Zauber jedoch mit dieser Ebene nichts zu tun.

Anders bei elfischer Magie. Elfische Magie kann niemals unabhängig von der Umgebung und des wirkenden Individuums sein oder betrachtet werden. Für Elfen gibt es schlicht eine solche Trennung zwischen sichtbarer Welt und davon abgegrenzter unsichtbarer aber sichtbar zu machender *matrix magica* nicht, nicht einmal eine Vorstellung einer solchen Matrix oder von einer Trennung innerhalb der Welt, von einer Einteilung oder Aufspaltung der Welt.

Dabei ein Wort zum ODEM ARCANUM, der dem werten Magiekundigen vielleicht als erstes Gegenbeispiel einfallen mag: Der ODEM ARCANUM, wie er heute allgemein bekannt ist und gelehrt wird, ist ein gildenmagischer Cantus – und von seinem elfischen Erbe zeugt höchstens noch, daß er die *structurae magicæ* nicht so klar zeigen kann wie der OCULUS ASTRALIS oder ANALÜS ARCANSTRUKTUR. Sie werden nicht als Matrix, als Geflecht von Fäden sichtbar, sondern nur als rötliches Leuchten. Ebenso sieht der Magus dieses in der anschaulichen Welt und nicht wie beim OCULUS unabhängig von dieser. Ansonsten hat dieser Cantus nichts mehr mit dem elfischen *uida mandra san-ya'ray* zu tun. In dieser Form dient der Zauber dem Elfen dazu, sich mit der Magie seiner Umgebung in Einfühlung zu bringen – dies hat jedoch nichts mit dem *Sehen* einer *structura magica* zu tun, die sich in ihrer Qualität von der anschaulichen Welt abgrenzt.

Dabei muß noch auf etwas anderes hingewiesen werden: Nach Meinung vieler Magiebewanderter sind die vielen bemerkenswerten Eigenschaften der Elfen – vor allem im Bereich der Wahrnehmung – allein auf deren gute Kenntnisse von allen möglichen Zaubersprüchen (wie ADLERAUG, SENSIBAR, ODEM ARCANUM usw.) zurückzuführen. Es stimmt zwar, daß diese ‘übernatürlichen’ Fähigkeiten in engem Zusammenhang mit der Magie der Elfen stehen (da sie untrennbar mit dem magischen Sein der Elfen verbunden sind), das heißt jedoch nicht, daß Elfen immerzu irgendwelche Canti zaubern. Die Form, in der Elfensprüche an gildenmagischen Akademien den Adepten gelehrt werden, mag dem unwissenden Magiekundigen diesen Eindruck vermitteln, ähneln diese Canti doch dort denen der Gildenmagie sehr. So wie der ODEM ARCANUM haben jedoch viele derart ausgeführten und bekannten Elfensprüche kaum mehr etwas mit ihren ursprünglichen elfischen Zaubern zu tun. Ich glaube nicht zu weit zu gehen, wenn ich behaupte, daß sämtliche Elfensprüche, die Menschen an den klassischen Magierakademien lernen können, allesamt gildenmagische Canti mit einem hie und da noch vage spürbaren elfischen Erbe sind, die mit dem wirklichen elfischen Zauber

aber nichts mehr zu tun haben.

Das wird schon allein dadurch ersichtlich, daß das ‘Zaubern’ bei Elfen kein abgegrenzter, abgrenzbarer Vorgang ist, wie bei der Gildenmagie, wo das Wirken eines Zaubers sowohl losgelöst von der Umgebung, in der sich der Magus befindet als auch losgelöst vom momentanen ‘weltlichen’ Tun und vom spezifischen Zustand des Magus ist. Wenn ein Gildenmagier zaubert, unterbricht er all seine sonstigen Handlungen und nimmt mit einer genau bestimmten und abgegrenzten Handlung eine Manipulation an der *matrix magica* vor, um nach Abschluß der magischen Handlung wieder zu seinem Tun auf der dinglichen Ebene der Welt zurückzukehren.

Ein Elf, der ‘zaubert’, nimmt jedoch keine Unterbrechung im Kontinuum seines Seins und Tuns vor, wie genannte Einschätzung der Gildenmagier implizieren würde. Das elfische Wirken von Magie entspringt einer Konsonanz, einer Harmonie zwischen drei Komponenten, durch die für einen Elfen *Welt* – und zwar als Einheit – repräsentiert wird: das SELBST SEIN – das Wesen und Sein des Elfen, das WELT SEIN – das Wesen und Sein der Umgebung, in der er sich befindet und der WILLE als GESCHEHEN (lassen), der den Impuls zum Wirken des Zaubers gibt. Diese Konsonanz (etwa: harmonisches Zusammenklingen / Zusammenwirken / Zusammenstimmen) wird von den Elfen als *mandra* bezeichnet, oft auch übersetzt mit „natürlicher Fluß der Magie“, dem die *taubra* (die gildenmagische Form der Magie), das willkürliche und nach Verfügung über die magische Matrix und die dingliche Welt strebende magische Eingreifen entgegengesetzt ist. *Mandra* ist ein sich Hineingeben in das und ein Leben im magischen Sein seiner selbst und der Welt.

Wichtig dabei ist, daß die dritte Komponente, der Wille, gleiches Gewicht besitzt wie die anderen beiden – und auch von gleicher Art ist – das heißt, sie ist nicht verschieden von den anderen, nicht getrennt von ihnen als ein vom Zaubern den an die Welt Herangetragenes, sondern gehört immer schon dazu.

Im Verständnis dieser Repräsentation von *Welt* wird ersichtlich, warum es keine Trennung zwischen Welt und Magie gibt und warum dementsprechend elfischer Zauber niemals Form, inhaltlich losgelöst vom Wesen des Elfen und seiner Welt sein kann. Denn die Welt und ihr magisches Sein bilden ein Continuum, um dessen Wesen es dem Elfen in Verbindung mit seinem eigenen Sein immer nur geht und gehen kann.

Außerdem wird ersichtlich, daß es eigentlich bei elfischer Magie keine klare Trennung zwischen dem Umgang mit den elfischen ‘Zaubern’ und ‘Freizauberei’ gibt. Freizauberei ist demnach auch nicht einfach auf eine besondere Bewanderung oder Erfahrung des Elfen im Umgang mit Magie zurückzuführen, sondern ist immer das Ergebnis einer besonderen Harmonie der drei Komponenten von *Welt* – deshalb, so könnte man sagen, ist *in principio* jeder Elf zur Freizauberei ‘in der Lage’. Jedoch, oder: *denn* das besondere Zusam-

menstimmen ist nicht einer besonders großen Zauberkraft oder *potentia* zu verdanken, sondern einem besonderen Geschehen bzw. einem besonderen *in-der-Welt-Sein* des Elfen – was das gleiche bedeutet(!) – und über das der Elf niemals ‘verfügen’ kann.

Deshalb kann es auch geschehen, daß einem Elfen (dem gemeinhin nicht die Fähigkeit zur Freizauberei zugesprochen wird) in einer besonderen Situation eine bestimmte Zaubervirkung ‘widerfährt’, die nichts mit den Zaubern zu tun hat, die er normalerweise wirken kann.

Was die Ausführungen dieser Abhandlung nun für den gildenmagischen Umgang mit elfischer Magie bedeuten, sollte nicht zu übersehen sein: die Magie der Elfen ist nicht einfach eine andere Interpretation der vermeintlich objektiven *vires astralæ*, wie wir Gildenmagier sie definieren, also eines *continuum astralum*, das in der Welt einen eigenen, spezifischen Platz einnimmt – was die oft vertretene Meinung unter Gildenmagiern ist –, sondern ist nur möglich in einer eigenen Wirklichkeit von Welt gedacht. (Hierbei erlaube ich mir, auf den Tractatus *De Natura Magiculturæ* des verehrten Magus Reiju Windfeder hinzuweisen, der mir für eine weitergehende Beschäftigung mit letztgenannter Klarstellung mehr als geeignet erscheint.)

*Ad revisionem:*

- 1) „Zauberkräfte der Natur“ de Tamara (etiam „*Commentariolus ad Tamaræ ‘Zauberkräfte der Natur’*“ von M. Travian Norfold, Gerasim 24 Hal, *non publicatus*);
- 2) „*Getreulicher Ehrfahrungsbericht von den abenteuerlichen Reisen mit Phileasson Foggwulf*“ von Ihrer Gnaden Shaya Ayshasdottir, Thorwal 17 Hal;
- 3) „*De cantis magicæ clarobservantiæ cum commentariis ad cantos clarobservantiam albium de Magister Salandrion Farnion Finkenfarn*“ von M. Orlan v. Ysilia, Arcanes Institut zu Punin MIX BF;
- 4) „*Figura et figuræ sphæræ tertiæ in oculo magi clarobservantiæ*“ von A.mj. Travian Norfold, Thorwal 15 Hal;
- 5) „*Feyala – Über das Elfengeschlecht*“ von Magistra Ilandaria Feenholde, aus dem Isdira übertragen von Magister Elpheron von Donnerbach

*Cum gratia magna:* Mondglanz Eichenfeld, Leiterin der Magischen Akademie und Schule der drei Völker zu Gerasim; sowie besonders Calaya Nachthauch, Lorindion Felerian Sonnentanz und Dariala Licht-in-den-Wassern

COMMENTARIOLUS EXTENSIVUS AD  
‘VERSUCH EINER ALLGEMEINEN  
BETRACHTUNG DER MAGIE DER ELFEN’  
VON M. TRAVIAN NORFOLD

von M.ex. Reiju Windfeder

PRÆFACIO

Gern gebe ich zu: ich kenne nur wenige der tiefen Geheimnisse jenes Volkes, dessen ‘Zauberwesen’ mein Freund und Collega Magus Travian Norfold mit solcher Faszination zu verstehen sucht, und spreche bislang auch nur wenige Worte ihrer Sprache voll Wohlklang. Doch halte ich meines Freundes Ausführungen über die von der in unserem – dem gildenmagischen – Kreise praktizierten und theoretisierten so wahrhaft unterschiedlichen Auffassungsweise von Magie, nämlich jene der Elfen, für überaus brilliant und finde in seinen Ausführungen zahlreiche Erkenntnisse, die meinen eigenen Gedanken neuen Nährboden geben, sie im Dienste der wandelbaren Tsa und der vielweisen Hesinde übermütig sprossen zu lassen.

Laßt mich also, werte Collegæ, versuchen, die Theorien meines Freundes anzuwenden auf einige eben jener weitverbreiteten *canti*, welche von den bosparanischen Zauberern schon früh in der Begegnung mit dem Volk der Elfen aus ihrer ursprünglichen Form assimiliert und in eine neue, andere prokreiert wurden – die These unterstützend, daß diese mit jener heutzutage kaum noch etwas gemein hat. Ich will es gewissermaßen wagen, eine Form dieser gildenmagischen *canti* zu rekonstruieren, wie sie der elfischen Betrachtungsweise entsprechen könnte – nach Norfold wären also insbesondere die folgenden drei *componentiæ harmoniæ* unter Inclusion ihrer Wechselwirkungen, *interactiones*, zu untersuchen: das SELBST SEIN, das WELT SEIN und der WILLE.

Dabei möchte ich betonen, daß ich mich nicht im Glauben wiege, ein *Elf* würde mein *vocabularium* als zutreffend oder auch nur hinreichend akzeptieren – es soll auch ganz und gar nicht der Belehrung eines Elfen dienen, sondern mit Hesindes Gnaden unserem gelehrten Kreis einen spekulativen und von Respekt geprägten Hintergrund zur Liberalisierung und Ausweitung unseres philosophischen Horizonts geben!

Betrachten wir *ad primo* den BANNBALADIN (wie einige Kundige wissen mögen, lautet dieser cantus in seiner elfischen Lingualrepräsentation *bian bha la da'in*). Diese Formel eignet sich zur exemplarischen Betrachtung deshalb, weil sie weithin bekannt und *in usu*, also gebräuchlich, ist. Nehmen wir an – unser aller Allgemeinwissen dürfte uns dies gestatten – daß ein Elf diese Formel nicht in der Verwendung kennt, wie sie uns an den Akademien zumeist gelehrt wird: also nicht als Mittel der Macht unseres Geistes über den Geist eines anderen geistbegabten Wesens. Dies wäre einem Elfen wohl ein Greuel – vielmehr liegt ihnen (und ich greife dabei auf meine kontemporären Erfahrungen am ‘Seminar der Elfischen Verständigung’ hier in Donnerbach zurück) beim Wirken des *bian bha la da'in* an etwas, für das wir den etwas neu-rohalistisch anklingenden Begriff der *Harmonie* zu gebrauchen uns nicht scheuen sollten!

Nähern wir uns also zunächst über dieses Wörtchen der Norfoldschen *trinitas verbi*: Um Harmonie in einer Begegnung zwischen Wesen der lebendigen Welt zu erzeugen, nein besser: ‘werden zu lassen’, benötigt der Elf Einstimmung, gewissermaßen eine Synchronisation des eigenen Seins, des SELBST SEINs mit seiner Umgebung – diese repräsentiert das WELT SEIN, welches notwendigerweise für die Einstimmung eine gewichtige Rolle spielt: Denn wie könnte das SELBST SEIN des Elfen verschieden sein oder auch nur unabhängig von jenem Abschnitt des Sein-Tun-Kontinuums, welcher im gegebenen Augenblick nach Harmonie strebt? Dieses Streben wiederum – die werten Collegæ werden sicher dem Schluß des Kreises zu folgen vermögen – ist formendes Element, wie in jeder schaffenden und schöpfenden Entwicklung enthalten, ist WILLE. Doch aufgepaßt! Wille bedeutet einem Elfen *nicht* Wille zur Macht, sondern der WILLE – und da möchte ich Collega Norfold ergänzen – ist dem Elfen SEHNSUCHT, i.e. Sehnsucht nach Harmonie, nach Konsonanz, wie sie allen Wesen, die Satinavs Wirken und Tsas göttliches Wunder er-leben können, letztlich vielleicht gemeinsam ist!

So sehnen sich also WELT und SELBST nach Identität, nach Übereinstimmung – im Falle unseres speziellen Zaubers, i.e. des BANNBALADIN, besteht die Welt zuerst aus Lebewesen, aus anderen SELBSTs, mit denen der Elf in Übereinstimmung, in Harmonie zu treten ersehnt. Dies GESCHIEHT nun jedoch nicht einfach (im Gegensatz zum gildenmagischen Zauber, der deswegen tatsächlich ‘einfach geschieht’, weil er keinen Harmoniebedarf hat!), sondern erfordert eine Möglichkeit der Realisierung, ein Samenkorn, aus welchem jener Baum der Freundschaft erwachsen kann, in dessen Schatten sich echte *communicatio* ereignen kann – dabei ist nicht schwer einzusehen, daß zuallerst das WELT SEIN Bedingung eines Gelingens dieser Realisierung ist:

Ein Elf in der Gemeinschaft seiner Sippe mag Harmonie beständig vorfinden und sie zum Beispiel durch jenes Zaubergeschehen, welches wir BANNBALADIN benennen, nur noch in Sphären heben, die kaum einer der unsrigen einmal in der heimatlichen Familientrautheit erfahren wird... Stellen wir uns

jedoch nun einen Elfen vor, der im brüllenden Schneesturm (wie er übrigens hier im nordweidener Firunsgrimm nicht selten ist) Zuflucht sucht an der Türe eines einsamen Blockhauses: das eines Bauern oder Einsiedlers, eines Menschen jedenfalls. Des Elfen Sehnsucht in dieser Situation wird uns nicht sehr fremd sein: Gemeinschaft und Wärme im Tosen der elementaren Gewalt, Leben spüren und Hoffnung auf neues Wachsen und Blühen im kommenden Frühling. Das SELBST ist hier sehr allein, ist einsam und bedroht in seiner Existenz durch Kälte und Frost. Die WELT ist in jenem Augenblicke konzentriert auf das Poltern im Innern der Hütte, auf den sich weitenden Spalt der schweren Tür, auf den Moment, in dem das Aug' des Zuflucht Suchenden den Blick des Einsiedlers trifft – Harmonie GESCHEHEN LASSEN ist die einzige Weise, hier zu überleben, ist das einzig Richtige, einzig Mögliche. Und Gemeinschaft mit einem Menschen, der dem Bedürftigen die Türe nicht versperrt, der Travias Gebote achtet und auch mit einem fremden Wesen gar die Wärme seines Herdes teilt – das mag auch für einen Elfen eine schöne Sache sein!

Nun, Collegæ zugegeben ein nicht wenig prosaisches Bild, doch seht Ihr nicht auch, wie ich nun – halb spöttisch, halb traurig – fragen kann: „Und aus einem solchen Geschehen haben *wir* den BANNBALADIN gemacht?!“ „‘Geschehen’?“ mögt Ihr zurückfragen, „im Beispiel ist doch nichts passiert, was einer Zauberhandlung auch nur ähnelte!“ Und ich wäre versucht leise zu lächeln und zu erwidern: „Da mögt Ihr recht haben, doch wenn dem so ist, dann sage ich: das ist gut. Und wenn doch astrale Kraft geflossen ist, dann ist das nicht weiter erheblich, denn niemand hat den anderen in einer Weise ‘be-zaubert’, die ein *continuum* von Welt durchbrochen hätte – alles was zählt ist Harmonie.“ Doch statt so zu antworten möchte ich der geneigten Leserschaft eine weitere *situatio ad exemplum* schildern, die vielleicht einen anderen Blick auf das wirft, was wir getrost (doch nichtsdestotrotz in gewohnter Vorsicht der Spekulation) als *systema conditionum*, i.e. als Bedingungsgefüge für diesen elfischen Zauber bezeichnen können:

Ein Elf begegnet einem Menschen, welcher gerade seine Axt an einen schönen alten Baum im Walde legt. Für den Elfen wird sich dieses Geschehen sicherlich als gravierende Dissonanz im Seinsollen-Gefüge darstellen, vielleicht so: das SELBST SEIN des ‘Wesens Mensch’ respektiert nicht das SELBST SEIN des ‘Wesens Baum’, respektiert nicht dessen Recht auf In-der-WELT-SEIN, respektiert auch nicht die harmonische Schönheit des Waldes als *Lebensraum* für vielerlei Kreatur, die den Baum als Nistplatz oder Schattenspendener schätzen mag. Nun, es stellt sich sogleich die Frage, wie hier Harmonie geschaffen werden kann, wie der WILLE, die SEHNSUCHT des Elfen nach Konsonanz jene in den Wald einbrechende Brutalität des axtschwingenden Menschen schlichten kann. Eine Antwort mag sein (und meine Collegæ hier in Donnerbach hielten sie für durchaus plausibel), daß so mancher stolze Elfenjäger durchaus keine Skrupel hätte, diesen Menschen mit Pfeil und Bogen – verzeiht den Ausdruck – zu ‘erlegen’ und so seine mißstimmige, dis-

sonante Präsenz im Walde kurzum zu beenden. Zweifellos eignen sich dafür auch die im Zorn gesprochenen *canti*, welche wir FULMINICTUS oder BLITZ DICH FIND nennen – worauf ich mit diesem Beispiel jedoch eigentlich hinaus wollte, ist meine folgende Überzeugung:

*Keinesfalls* würde es dem Elfen auch nur entferntest in den Sinn kommen, in einer solche Situation den BANNBALADIN zu weben – wie es für uns Magi und Magæ ja durchaus nicht fern läge –, denn dieser ist ein Zauber der *Freundschaft* (oder zumindest *Freundlichkeit*) und benötigt, wie zuvor schon dargestellt, ein Bedingungsgefüge in welchem solche Freundschaft *echt harmonisch* und nur so auch *wahrhaftig* sein kann!!! Der Holzfäller ist von vornherein *kein Freund* des Elfen, denn es liegt im Wesen seiner Arbeit, dem harmoniebedürftenden WELT SEIN der Waldbewohner (also auch des Elfen) zuwiderzulaufen – *für den Holzfäller gibt es gleichsam gar kein WELT SEIN im Wald* und so ist denn auch entsprechend das SELBST SEIN des Elfen der Moment des Zorns und sein WILLE ist der Affekt, welcher Harmonie wieder herstellt – ein Zustand *ohne* den unverständigen Menschen, dessen SEIN schlicht nicht in den Weltkontext gehört, in dem es sich kontemporär befindet!

Ein persönliche Anmerkung sei mir gestattet: Ich selbst verehere neben der Weisen Herrin HESinde ihre Schwester, die Junge Göttin TSA, zutiefst und ich bemühe mich allzeit ihre Lehren zu achten und zu leben. Natürlich möchte ich es deshalb *in principio* nicht gutheißen, wenn der Elf in meinem Beispiel dem ‘Wesen Mensch’ eben das antut, was jenes sonst dem ‘Wesen Baum’ angetan hätte. Doch sagt mir mein Glaube auch, daß es nicht an mir ist, mit einem Elfen zu rechten, dessen Handeln Teil einer wunderbaren Vielfalt ist, für die die Junge Göttin einsteht und in welcher ihre ordnende Hand wirksam ist.

Es wäre schön, wenn sich Kritiker sowie Befürworter der Betrachtungsweise elfischer Magie, die hier entworfen wird und die wir vorläufig die *Norfold-sche Trinitätstheorie* nennen wollen, nicht zieren würden, einige Zeilen mit ihrer begehrten Meinung niederzulegen und der Redaktion des Opus oder den Autoren selbst zukommen zu lassen!

Mit Gruß und Segen, auch im Namen meines Collega M. Travian Norfold,  
M.ex. Reiju Windfeder

*Möge die Junge Göttin den wachsenden Baum eures Geistes zahlreiche Frucht tragen lassen!*

*Möge die Vielwissende Herrin euch mit der Weisheit segnen, nur die reifen Früchte zu ernten!*

# DIE ‘SPRACHE DER GILDE’ ALS DAS BESTE MITTEL FÜR EINE ALLGEMEIN NACHVOLLZIEHBARE UND KULTURÜBERGREIFENDE VERSTÄNDIGUNG ÜBER MAGIE?

Kommentar von M. Travian Norfold zu M. Thundar Hurlemanoffs  
Ad DE NATURA MAGICULTURÆ\*

Zunächst einmal sei Euch, Collega Hurlemanoff, gedankt für die lobenden Worte, die Ihr zu Beginn Eures Kommentars findet, und nur nebenbei möchte ich korrigieren, daß nicht ich der Verfasser von DE NATURA MAGICULTURÆ (Opus Nr. 88) bin, sondern mein Freund und Collega M.ex. Reiju Windfeder. Nichtsdestotrotz möchte ich auf Euren Beitrag reagieren – und zwar, weil er einige grundsätzliche Mißverständnisse zu enthalten scheint, deren Beseitigung Collega Windfeder und mir derart stark am Herzen liegt, daß wir eine längere Erwiderung für opportun hielten. Bitte verzeiht den gelegentlich etwas scharfen Tonfall, er richtet sich gewiß nicht gegen Eure geschätzte Person, sondern gegen eine Auffassung von Welt und Magiekultur, die in unser aller gildenmagisch geschultem Denken immanent scheint, der wir jedoch (und dies zuallererst in uns selbst) explizit entgegenzutreten versuchen.

Zum besseren Verständnis des Folgenden auch für den Rest der Opus-Leserschaft will ich noch einmal – hoffentlich nicht in unzulässiger Verkürzung – an den Inhalt Eures Beitrages erinnern. Ihr bezeichnet die Magietheorie in einem durchaus gelungenen Bild als „Sprache“, zudem nehmt Ihr an, Sinn und Zweck dieser Sprache sei es, die möglichst präzise Beschreibung der stattfindenden Magie zu ermöglichen. Thesenhaft zusammengefaßt scheint Ihr weiterhin zu sagen:

1. Bestimmte Sprachen sind geeigneter als andere, einen Sachverhalt zu beschreiben und zu erläutern und zudem einen hesindegelassenen Disput zu ermöglichen, da sie ein präziseres Werkzeug zur Beschreibung bieten.
2. Ein Bericht über einen magischen Vorgang, der in der ‘Sprache der Gilde’ verfaßt ist, ist allgemein nachvollziehbar und verständlich für jeden, egal aus welcher Kultur und Magietradition er stammt, wenn er diese Sprache erlernt hat.

---

\*Opus Nr. 90, <http://rollenspiel.inter.at/limbus/opus/artikel.php?ID=253>

3. Die Magietheorie ist damit der bisher gelungenste Versuch, ein möglichst wirkungsvolles, wissenschaftlich eindeutiges Werkzeug zur Verständigung über Magie zu schaffen.

**zu 1.** *„Es gibt Sprachen, die [...] geeigneter scheinen, einen Sachverhalt zu beschreiben und zu erläutern, während andere gänzlich ungeeignet sind, um einen hesindegefälligen Disput zu ermöglichen, da sie kein präzises Werkzeug bieten.“* Schon diese Aussage geht allzu selbstverständlich und geradezu gedankenlos von nicht wenigen impliziten Annahmen und Grundlegungen aus, die in Frage zu stellen gerade unsere Absicht war.

Alle Sprachen der verschiedenen uns bekannten Völker sind nur bis zu einem gewissen Grad ineinander übersetzbar, und es gibt in jeder Sprache Wörter oder Bedeutungs-Bereiche, die für einen Fremden auch in der besten Übersetzung nur sehr unvollständig zu verstehen sind. Ein 'komplett(er)es' Verständnis erfordert gewiß bestimmte Kenntnisse der Kultur, mit der die Sprache untrennbar verbunden ist, die der Fremde jedoch nicht besitzen kann – wäre er doch dann nicht mehr fremd. Gerade das Isdira ist ein hervorragendes Beispiel dafür, wie jeder schnell einsehen wird, der sich einmal mit dieser Sprache auseinandersetzt.

Da eine Sprache und die Kultur, aus der sie stammt immer miteinander verbunden sind, stellt sich die Frage, warum die „Sprache der Gilde“ ein objektiv besseres Werkzeug zur Beschreibung eines Sachverhaltes sein soll als beispielsweise die (wohlgemerkt: ebenfalls sicherlich 'magietheoretische') 'Sprache der Moha-Schamanen'. Ganz sicher ist die gildenmagische Magietheorie ein besseres Werkzeug, um einen gildenmagischen Zaubervorgang zu beschreiben, da sich hier Kultur und Sprache entsprechen. Ich würde mich aber entschieden dagegen wenden, daß die gildenmagische Magietheorie auch besser als die 'Sprache der Moha-Schamanen' in der Lage sein soll, den Zaubervorgang eines Moha-Schamanen zu beschreiben. Diese Annahme geht eben auf jenes Denken zurück, gegen das M.ex. Windfeder und ich uns wenden, da es – obwohl Ihr im Abschluß Eures Artikels dieser Meinung nominell widerspricht – davon ausgeht, daß die Sprache der Gildenmagie bzw. davon ausgehend insgesamt das Denken unseres Volkes und unserer Kultur besser in der Lage ist, Aussagen über die Welt zu treffen als andere Kulturen.

**zu 2.** *„Wenn aber ein Beobachter in der 'Sprache der Gilde' einen Bericht verfaßt, so ist dieser allgemein nachvollziehbar und verständlich. Und das nicht nur für ein Mitglied der Gilde, sondern für jeden, der sich die Mühe macht, diese Sprache zu erlernen. Sei es nun Hexe oder Elf.“* Diese Aussage möchte ich aufs Stärkste bezweifeln und die Selbstverständlichkeit, mit der Ihr sie trifft aufs Schärfste kritisieren. Gerade gegen diese Selbstverständlichkeit richtet sich der Artikel des Collega M.ex. Windfeder im allgemeinen und der meinige über die Magie der Elfen (Opus Nr. 88) im besonderen! Wenn ich noch einmal zitieren darf: „Elfische Magie kann niemals unabhängig von der Umgebung und des wirkenden Individuums sein oder betrachtet werden.“

Für Elfen gibt es schlicht eine solche Trennung zwischen sichtbarer Welt und davon abgegrenzter unsichtbarer, aber sichtbar zu machender *matrix magica* nicht, nicht einmal eine Vorstellung einer solchen Matrix oder von einer Trennung innerhalb der Welt, von einer Einteilung oder Aufspaltung der Welt.“ Wenn aber, wie Ihr sagtet, ein Elf ebensogut wie ein Gildenmagier in der Lage sein sollte, die Sprache der Gilde – und damit auch das *Denken* (das möchte ich hier noch einmal ausdrücklich betonen, da mir diese Tatsache immer wieder übersehen zu werden scheint) der Gildenmagier zu erlernen, müßte er ja zuallererst einmal eine solche Einteilung der Welt begreifen lernen! Da diese nicht nur seiner vertrauten ‘Theorie von Magie’, sondern auch dem gesamten Denken seiner Kultur fremd ist, kann man das Problem des Erlernens dieser Sprache nicht einfach mit „wenn er sich die Mühe macht“ abtun. Ich kann also nur einmal mehr wiederholen: „Die Magie der Elfen“ – und das trifft auf die Magie aller anderen fremden Kulturen zu – „ist nicht einfach eine andere Interpretation der vermeintlich objektiven *vires astralæ* wie wir Gildenmagier sie definieren, also eines *continuum astralum*, das in der Welt einen eigenen, spezifischen Platz einnimmt [...], sondern ist nur möglich in einer eigenen Wirklichkeit von Welt gedacht.“ Und das bedeutet auch:

**zu 3.** Die Magietheorie ist nicht das bisher bestmögliche, „wirkungsvollste“ Werkzeug zur Verständigung über Magie, sondern höchstens das ‘wissenschaftlich eindeutigste’ *ausschließlich in bezug auf* unsere eigene Kultur und Denkweise! Ihr verwendet in Eurer Conclusio dieses Attribut „wissenschaftlich“ offenbar nicht als Einschränkung, sondern eben doch als Äquivalent zu dem Attribut *objektiv* (in der Bedeutung von *wahr*), mit dem Ihr die Gildenmagie implizit zu charakterisieren scheint.

Auch der Einschätzung, die Magietheorie sei das bislang wirkungsvollste Werkzeug muß ich vehement widersprechen. Sicher erscheint mir, daß alle Kriterien, die man positiv für diese Einschätzung nennen könnte, dem Denken unserer Kultur schon inhärent wären – und damit (unserer festen Überzeugung nach) *per se* nicht als *kulturübergreifende* Kriterien dienen können.

Noch einmal unsere Grundthese: Wir als Gildenmagier können nur Aussagen über die Gildenmagie machen, keinesfalls aber über andere Magiekulturen, zumindest nicht in einer „wirkungsvolleren“ Art und Weise als die zu jener Kultur gehörige Sprache das könnte!

Gerade was die Magie der Elfen angeht, bin ich immer wieder auf solcherlei Anmaßungen gestoßen. In meinem kürzlich veröffentlichten Artikel habe ich versucht, diesen zu entgegnen und ein Denksystem aufzustellen, welches es uns als Gildenmagiern ermöglichen könnte, elfische Magie verstehend zu betrachten, ohne ihr mit „unserem Werkzeug“ Gewalt anzutun. Dabei kann diese Beschäftigung mit der Magie der Elfen durchaus als Beispiel dienen, an dem sich die Thesen von M.ex. Windfeder konkretisieren lassen, in erster Linie geht es mir jedoch nach wie vor um dieses faszinierende Thema, das in

den Kreisen der Gildenmagier m.E. immer noch häufig mit zu großer Selbstverständlichkeit abgehandelt wird. Collega Windfeder und ich möchten im folgenden den Schwerpunkt unserer (seit kurzem gemeinsamen) spekulativen Forschung auf die Vertiefung eben jenes Themas – der Magie der Elfen – legen. Dazu ist (nach den Grundlegungen unserer letzten Artikel) auch der in diesem Opus veröffentlichte Beitrag meines Collega ein Beginn, auf welchen in den folgenden Wochen Explikationen in verschiedenen spezielleren Bereichen folgen werden, welche vor allem dazu dienen sollen, Materie für eine kontroverse Diskussion zu bieten.

Magus Travian Norfold,  
Schule der Hellsicht zu Thorwal, z.Z. in Donnerbach

# ÜBER DAS ELFISCHE ‘WIPFELLÄUFER-SEIN’

Beitrag sich auf den Artikel von Magus Travian Norfold über die Magie der Elfen  
beziehend

von Maga Inara Thorban

Die ehrwürdigen Gelehrten mögen verzeihen, daß ich hier meine unbedeutenden Erfahrungen einer Begegnung in meiner Heimatakademie in Donnerbach zur in diesem Periodicum angesprochenen sehr interessanten Thematik der elfischen Magie einem kurzen Beitrag zugrunde lege, doch hege ich die Hoffnung, daß ich mit dieser Schrift in allem bescheidenen Anspruch den Tractatus des Magus Travian Norfold durch einige spezielle Details ergänzen und vielleicht zu noch besserer Anschauung bringen kann.

Es trug sich zu, 1006 Jahre nach dem Falle Bosparans, ich war gerade in den Status der Adepta Major an der Akademie zu Donnerbach getreten, daß eine Halbelfe, etwa so alt wie ich selbst damals, für einige Monate an unserer Akademie weilte. Sie war bei einer Auelfensippe aufgewachsen, hatte diese aber vor wenigen Jahren verlassen um, wie sie sagte, die Menschenwelt und die Magie der Menschen kennenzulernen. Ihr elfischer Name war Elleara Schatten-in-Blättern, doch von uns Menschen wollte sie Andra, die Jägerin genannt werden.

Obwohl sie eine Halbelfe und bei Auelfen aufgewachsen war, beherrschte sie doch den in den Kreisen der Gildenmagie weitgehend unbekanntem Waldelfenzauber ÜBER WIPFEL, ÜBER KLEE ICH WIE ÜBER ERDE GEH, ein Zauber, der es dem Elfen erlaubt, sich behende und sicher durch das Geäst eines Baumes zu bewegen und auch über sehr dünne Äste zu laufen, außerordentlich gut, ebenso auch alle anderen Zauber, die in Verbindung mit diesem einen „Wipfelläufer“, so etwa bezeichnete sie sich selbst, ausmachen (nicht alle dieser Formeln mögen den werten Collegae geläufig sein, und auch ich mußte einiges Studium aufwenden um die folgenden aus Andras Worten zu rekonstruieren): CHAMAELIONI MIMIKRY; SPURLOS, TRITTLOS, FÄHRTENLOS; AXCELERATUS BLITZGESCHWIND; MOVIMENTO DAUERLAUF; ADLERAUG UND LUCHSENOHR und HASELBUSCH UND GINSTERKRAUT, da sie in ihrer Jugendzeit bei einem Waldelfen in der Lehre gewesen war.

Ich möchte hier ausgehend von den damaligen Gesprächen mit Andra über elfische Magie und besonders anhand ihrer Bemerkungen zu ihrem ‘Wipfelläufer-Sein’ versuchen zu veranschaulichen, in welchem Zusammenhang die Zauber, die ein Elf ‘beherrscht’, mit ihm selbst stehen, wodurch sich ein Bild der elfischen Magie ergibt, das die theoretischen Ausführungen von Magister Norfold sowohl bestätigen als auch ergänzen mag.

Die Gildenmagie würde dem Wipfelläufer bestimmte Zauber zuordnen, weil diese ihn in seiner Fähigkeit durch den ÜBER WIPFEL ergänzen. Ich lernte aber in meinen Gesprächen mit Andra, daß es im Zusammenkommen dieser Zauber als ‘Fertigkeiten’ eines Elfen, die ihn zum Wipfelläufer machen, nicht so sehr um eine Ansammlung von zusätzlichen nützlichen Fähigkeiten zur Ergänzung des ‘Hauptzaubers’ ÜBER WIPFEL geht, sondern um den Ausdruck einer bestimmten Wesensart und einer spezifischen Art, mit der Welt in Kontakt zu treten. Ich bin überzeugt, daß man bei jedem Elfen finden würde, daß die Zauber, die er beherrscht, von seinem Wesen untrennbar sind – daß sie also über ihn selbst etwas aussagen und wiederum für sein Wesen ausschlaggebend sind. Die Wesenszauber eines Elfen sind nicht etwa einfach nach Zweckmäßigkeit zusammengestellt, sondern bilden in ihm, mit ihm, mit seinem Leben und seinem Wesen eine Einheit. Wir Magier wählen jene Zauber, die wir erlernen, meist nach Zweckmäßigkeit, Notwendigkeit, wissenschaftlichem Interesse oder geleitet durch Machtwillen, aber niemals läßt sich diese Wahl mit der Art und Weise vergleichen, wie ein Elf zu seinen Wesenszaubern findet. Dies ist vielmehr ein Hineinwachsen in etwas, das in dem Elfen von Geburt an angelegt ist, und somit sind diese Zauber mit seinem Wesen und seinem Schicksal verwoben.

Außerdem bedeutet dies, daß ein Elfenzauber als Spruch in seinem gewirkt-Werden und seiner Wirkung niemals eine einheitliche Form besitzt, sondern sich sowohl von Elf zu Elf als auch von Situation zu Situation stark unterscheidet. Deshalb ist es nicht nur vermessen anzunehmen, mit unserer Festlegung einer Beschreibung eines Elfenzaubers in Wirkungsart und Wirkungsweise könnten wir tatsächlich etwas Ähnliches über den Zauber aussagen wie über unsere gildenmagischen Sprüche mit eben diesen Mitteln; letztendlich stellt sich sogar die Frage, ob dies im konkreten Fall überhaupt noch etwas mit dem zu tun hat, was durch den und mit dem Elfen geschieht, wenn er jenen Zauber webt, oder ob unsere Bestimmung desselben nicht nur ein leeres Abstraktum ist.

Andra beschrieb mir, daß das, was bei einem Elfen passiert, wenn er den ÜBER WIPFEL webt, so daß wir Menschen sehen, daß der Elf plötzlich in der Lage ist, an Baumstämmen hoch und über dünnste Äste zu laufen, nicht bedeutet, daß der Elf kurzzeitig eine bestimmte Fähigkeit dazugewinnt, sondern daß er in einen besonderen Kontakt mit dem Wald tritt. ‘Besonders’ heißt jedoch nicht ‘völlig andersartig’ als der normale Kontakt, den ein Waldelf zu seiner Umgebung hat. Wäre nicht die Fähigkeit, eine solche Einheit mit dem Organismus Wald einzugehen, wie dies beim Wirken des ÜBER WIPFEL geschieht, schon von Geburt an im Wesen des Elfen und seiner Art zu leben und mit seiner Umgebung in Kontakt zu treten, angelegt, könnte er einen solchen Zauber niemals erlernen.

Hätte nicht Andra, wie sie mir erzählte, sich schon von jeher zu Bäumen hingezogen gefühlt, hätte es nicht ihrem Wesen entsprochen, stundenlang still

auf einem Baum zu sitzen und sich mit ihm in Einfühlung zu bringen, hätte es ihr nicht von jeher Freude bereitet, sich behende und flink durch Wald und Busch zu bewegen, aber ohne in den Rhythmus dieser Lebensformen einzubrechen, sondern in dem Bedürfnis, zu diesen gehören zu wollen und sie mit allen Sinnen zu erfahren, das heißt, sich selbst mit dem Wald in Einfühlung zu bringen und diesen wiederum auf ihr eigenes Wesen wirken zu lassen - sie hätte niemals die Fähigkeiten einer Wipfelläuferin erwerben können. Dieses 'sich selbst in Einfühlung mit etwas bringen' ist vielleicht nicht nur schon das Wichtigste, was wir Menschen über das sagen können, was das Wesen des Elfen mit dem verbindet, das durch diese Verbindung zum 'Gegenstand' seines Wesenszaubers wird – für Andra wäre also alles, was man über ihr Wesen in bezug auf den Wald und die Bäume sagen könnte, auch schon fast alles, was man zur Beschreibung ihres Wirkens des ÜBER WIPFEL braucht. Zudem beschreibt 'sich selbst in Einfühlung mit etwas bringen' die Art und Weise des elfischen 'Zauberns' insgesamt.

Außerdem kann man in dieser kurzen, natürlich im Grunde sehr unzulänglichen Beschreibung sehen, daß hier auch andere Zauber angelegt sind, nämlich die oben bereits erwähnten, die, wie es nun einleuchtend sein sollte, nicht separat, also für sich und unabhängig vom Wesen der Elfe zu betrachten sind. Der Zauber ADLERAUG UND LUCHSENOHR läßt sich zwar nicht unmittelbar aus diesem Zusammenhang ersehen, wenn man jedoch bedenkt, daß ein Wipfelläufer nicht nur in seinen Bewegungen eine besondere Einheit mit dem Wald eingeht, sondern auch mit seinen Sinnen, sieht man, daß auch dieser Zauber zu dem Wipfelläufersein dazugehört – gerade weil er sich eben nicht auf die von Gildenmagiern für diesen Zauber bestimmte und für einen Elfen sehr abstrakte Wirkungsweise des 'Sinneschärfens' reduzieren läßt, sondern immer nur in Verbindung mit dem Wesen des Elfen und der Umgebung, in der jener sich befindet und einen Zauber wirkt, betrachtet werden kann.

Die genannte Aufzählung verführt dazu, diese Zauber wiederum als eigenständige 'Sprüche' zu betrachten; nach den Erzählungen von Andra möchte ich jedoch behaupten, daß es für einen Elfen gar keine klare Trennung, keine klaren Grenzen zwischen seinen Wesenszaubern gibt. Für einen menschlichen Beobachter stellt es zwar einen Unterschied dar, ob ein Elf sich sicher und leichtfüßig durch das Geäst eines Baumes bewegt (ÜBER WIPFEL), ob er auf seinem Weg durch den Wald keine Spuren hinterläßt (SPURLOS, TRITTLLOS) oder ob er stillstehend mit seiner Umgebung verschmilzt (CHAMAELIONI MIKRY) – schon allein, weil wir das eine der Bewegungsmagie und das andere der Illusionsmagie zuordnen –, für einen Elfen ist das Verbindende dieser Situationen – das Eingehen einer intensiven Einheit mit dem Organismus Wald – jedoch viel wichtiger als das trennende Moment von Bewegung oder Stillstehen. (Insgesamt wäre es vielleicht angebracht, von den gildenmagischen Magieklassifikationen für Elfenzauber abzusehen. Eher scheint es mir sinnvoll, sich solchen elfischen Wesenszauber-Verbindungen in bezug auf die Elemente zu nähern, wobei bei Andra unübersehbar eine deutliche Affinität

zum Element Humus zu finden ist, wie bei einem typischen Firnelven zum Element Eis oder bei einem Auelfen mit dem Wesenszauber IN SEE UND FLUSS, der das Atmen unter Wasser erlaubt, zu dem Element Wasser.)

Ich hoffe, ich konnte mit diesen kurzen Ausführungen den verehrten Collegae die elfische Magie etwas vorstellbarer machen und ein Gefühl für die Besonderheit und Verschiedenheit des Umgangs der Elfen mit und ihrer Beziehung zu den astralen Kräften vermitteln, was letztenendes wieder die M. Norfolk und M.ex. Windfeder gemeinsame These vertritt und bestätigt, daß wir die Elfenmagie nicht einfach mit unseren gildenmagischen Augen betrachten können, wenn wir ihr gerecht werden wollen, sondern uns stärker auf diese fremde Kultur einlassen müssen, als es unser altbewährtes gildenmagisches Denken nahelegt oder vielleicht sogar zuläßt.

Inara Thorban,  
Seminar der elfischen Verständigung zu Donnerbach

# ÜBER DIE ‘ELFISCHE VERSTÄNDIGUNG’

EIN VERSUCH NACH DER NORFOLDSCHEN TRINITÄTSTHEORIE

von M.ex. Reiju Windfeder  
Donnerbach, 30 Hal

## VORREDE

Nach einiger Verzögerung durch meine Lehrtätigkeit am Seminar zu Donnerbach möchte ich nun die Reihe von Beiträgen zur Magie der Elfen wieder aufnehmen, welche begonnen und fortgeführt wurde in vorausgegangenen Ausgaben des Opus (Nr. 88, 90, 91) von M. Travian Norfold, M. Thundar Hurlemanoff und meiner Bescheidenheit, und die zuletzt dankenswert anschauliche Unterstützung von der werten M. Inara Thorban erhalten hat (Opus Nr. 92).

In meinem letzten Beitrag durfte ich einige explizierende Worte zur Formel des BANNBALADIN anbringen, die hoffentlich zahlreichen Collegae jenes Gedankengebäude näherbringen konnten, welches mein höchst geschätzter Collega M. Travian Norfold in seinem „Versuch einer allgemeinen Betrachtung der Magie der Elfen“ so bewundernswürdig errichtet hat. Im Anschluß an diese ‘trinitarische’ Diskussion des BANNBALADIN möchte ich nun das weite Feld von elfischen Zauberhandlungen untersuchen, welche in der gildemagischen Tradition den Spezialgebieten der *magica clarobservantia*, der *magica controllaria*, der *magica communicatia* und der *magica curativa* zugeordnet werden – im Versuch all diese Zauberhandlungen zunächst unter den Begriff der *Elfischen Verständigung* zu fassen um schließlich jedoch selbst diese Einordnung durch konsequente Anwendung der Trinitätstheorie zugunsten eines holistischen, nicht-atomistischen Bildes elfischer Zauberei aufzuheben.

## DIE ‘ELFISCHE VERSTÄNDIGUNG’

Das zentrale Bedürfnis, das unmittelbare Ziel jeder elfischen Zauberei haben wir als *Harmonie* bezeichnet, Harmonie zwischen dem SELBST SEIN des Elfen und seinem WELT SEIN, und haben seinen WILLEN als das aktive Moment der Durchsetzung dieser Harmonie bezeichnet. Dabei haben wir durchaus keine Notwendigkeit gesehen in einer Unterscheidung der Definition des WELT SEINs in eine Gemeinschaft von denkenden Wesen und eine Wesensgemeinschaft wie Bäume, Tiere oder ‘Wald’. Unsere Überzeugung, daß ein Elf diese Unterscheidung nicht treffen würde, wird – akzeptiert man einmal unsere Grundthese des Harmonistrebens jeglicher elfischer Magie – gestützt durch die Art der einzelnen elfischen Zauber, wie sie sich anhand der Norfoldschen Trinitätstheorie rekonstruieren lassen (in dem Sinne, wie ich es bereits

für den BANNBALADIN versucht habe). Weiterhin lassen sich exzellente *conclusiones* erarbeiten, die einen Blick auf die Gesamtheit der elfischen Zauber (und ich sage bewußt nicht: *canti*) ermöglichen, wie er unserer gildenmagischen Betrachtungsweise prinzipiell fernsteht, wie er aber unserer Meinung nach dem elfischen Wesen angemessener ist:

Betrachten wir zunächst die curativen Zauber der Elfen; da haben wir den BALSAMSALABUNDE, für den sicherlich unschwer einzusehen ist, daß er kein ‘Arzt-Zauber’ ist, wie ihn unsere Brüder und Schwestern im mildtätigen Orden des Hl. Anconius verwenden (ich kritisiere diese Verwendung keinesfalls!) und wie er in Kriegszeiten oft genug auf dem Schlachtfeld verwendet wird. Vielmehr stellt er dem Elfen einen ursprünglichen, *heilen*, harmonischen Zustand wieder her. Überdies tritt der Elf mittels dieses Zaubers in intensiven Kontakt mit einem Stück Welt – dem ‘Patienten’ – welches unter akuter Dissonanz zu leiden hat, in welchem die Harmonie *verletzt* ist und wiederhergestellt werden muß! Wenn wir diese Beschreibung ernst nehmen, dann stellen wir fest, daß es kaum mehr einen Unterschied zu der weniger bekannten Formel gibt, die wir RUHE KÖRPER, RUHE GEIST nennen – auch hier geht es um eine Interaktion mit Welt, die Harmonie wiederherstellt, und es geht um nichts anderes in der elfischen Zauberei.

Genau deshalb, verehrte Collegae, möchte ich nun behaupten, daß es ebenfalls keinen prinzipiellen Wesensunterschied zwischen diesen beiden Zaubern auf der einen Seite und dem extensiv diskutierten BANNBALADIN auf der anderen Seite gibt! Das Bedingungsgefüge für alle diese Zauberhandlungen ist dasselbe: das WELT SEIN und das SELBST SEIN des Elfen harmonisieren nicht, befinden sich in Dissonanz. Der BANNBALADIN erzeugt Harmonie zwischen der Welt (dem Gegenüber) und dem elfischen Selbst genau dort, wo Harmonie vonnöten *und angebracht* ist. Der BALSAMSALABUNDE erzeugt Harmonie zwischen der Welt (dem Gegenüber) und dem elfischen Selbst genau dort, wo die Harmonie *des Gegenübers* ‘verletzt’ ist, wo aber natürlich auch der Elf selbst unter dieser Verletztheit leidet (naheliegenderweise würde wohl kein Elf irgendjemanden einfach so heilen – Elfen sind nicht mildtätig *per se*).

Wer mir bis hierher folgen wollte, für den dürfte nun auch erkennbar sein, wie ich zu den bereits erwähnten die folgenden bekannten Elfenzauber nehmen und sie für *wesensidentisch* erklären kann: Sind denn die elfische *clarobservantia* und *communicatia* etwas anderes als ein In-Übereinstimmung-Bringen der elfischen Sinne mit sinnlicher Welt? Der ODEM ARCANUM dient dem Elfen nach Norfold (Opus Nr. 88) dazu, „sich mit der Magie seiner Umgebung in Einfühlung zu bringen – dies hat jedoch nichts mit dem Sehen einer *structura magica* zu tun, die sich in ihrer Qualität von der anschaulichen Welt abgrenzt.“ Dies ist identisch zu meiner Formulierung, daß der Zauber die Sinne des Elfen in Harmonie mit dem Sinnlichen seiner Welt bringt. Insofern darf wohl kaum ein Unterschied zum ADLERAUG gemacht werden. Und

weiter: der IN DEIN TRACHTEN dient als elfischer (nicht als rommilyischer bzw. methumischer) Zauber dem harmonischen Austausch unter Freunden – kaum anders als der BANNBALADIN. Der EIGENSCHAFTEN SEID GELESEN ist ein Mittel, sich auf das Gegenüber einstimmen zu können, desgleichen SENSIBAR und der kaum bekannte DAS SINNEN FREMDER WESEN. Brauche ich den UNITATIO nun überhaupt noch zu erwähnen?

All diese Sprüche entreiße ich hiermit ihren angestammten Plätzen in der wohlgeordneten Welt der gildenmagischen Spezialgebiete und klassifiziere sie (wohlgemerkt: vorerst!) neu und so allgemein wie möglich und einzig angemessen als der *Elfischen Verständigung* zugehörig! Dies tue ich aus der festen Überzeugung heraus, daß der elfischen Weltsicht nach der Norfoldschen Trinitätstheorie keine Unterscheidung inhärent ist zwischen einer Welt aus Objekten (wie wir wohl unsere unbelebte und tierische Umgebung bezeichnen würden) und einer Welt aus Subjekten (die der denkenden Wesen).

*Daher ist alle elfische Zauberei, sei sie auf ein denkendes Gegenüber oder eine allgemeine Umgebung bezogen, letztlich Kommunikation, Verständigung, und zwar zwischen SELBST SEIN und WELT SEIN mittels des elfischen WILLENS zur Harmonie.*

„Hört, hört...“ mögt Ihr grummeln, jubeln oder denken, werte Collegae, aber ich bin noch nicht fertig. Einen entscheidenden Schritt müssen wir noch tun, um das Netz der Argumentation so dicht zu knüpfen, daß niemand mehr einen mehr oder minder bekannten Elfenzauber nennen kann (oder will), der nicht in das System paßt – dann jedoch wird auch das allerletzte Stück Wegs leicht fallen. Die wichtige Frage ist natürlich, wie man denn jene Zauberhandlungen in unser System einordnet, die nicht offensichtlich etwas mit Kommunikation zu tun haben, weil sie sich nicht auf Welt, sondern auf den Elfen selbst beziehen, z.B. ADLER, WOLF..., die elfischen sog. ‘kleinen Mutanda’ und die Formeln der *magica movimenta*. Die Klärung dieser Frage ist an sich kein schwieriges Unterfangen, denn liest man die vorangegangenen Ausführungen genau, so läßt sich der Begriff der *harmonischen Kommunikation* auf all diese Zauber übertragen: Der ADLER, WOLF... ist das In-Übereinstimmung-Bringen des elfischen Selbsts mit dem seines Seelentieres, was eindeutig eine Form der elfischen Verständigung ist, wie wir sie bisher definiert haben. Die Mutanda sind klar dem elfischen Zauberwesen zuzuschreiben, d.h. sie können (in Anschluß an die erhellenden Ausführungen von Collega Thorban) gar nicht als einzelne Zauber aufgefaßt werden, sondern gehören zur Sphäre der grundsätzlichen Übereinstimmung (= Konsonanz = Harmonie) zwischen elfischem SELBST SEIN und WELT SEIN, sind daher nach Definition zur Elfischen Verständigung zu rechnen. Ebenso sind die elfischen Bewegungen (vgl. insbesondere wieder Thorban) ganz eindeutig eine Form der Kommunikation des Elfen mit seiner Umgebung – fast direkt vergleichbar mit dem BANNBALADIN...!

Vehementer Widerspruch wäre nun natürlich gerechtfertigt, wenn ich einfach die Formeln der elfischen *combattiva* ignorieren würde – bewahre! Ich will sie nicht nur säuberlich einpassen, sondern will mit ihrer Hilfe gar zum letzten entscheidenden Punkt übergehen, doch langsam: Wir haben also die allgemein bekannten Zauber BLITZ DICH FIND und FULMINICTUS, sowie den wenig verbreiteten SCHARFES AUGES, SICHERE HAND (von dem ich erst kürzlich im Gespräch mit Collega Thorban erfuhr). Es wäre aus menschlicher Sicht sicherlich zynisch, diese Zauber als ‘Verständigung’ zu bezeichnen, obwohl sie ja, wie von mir in der Rekonstruktion des BANNBALADIN angedeutet, durchaus dazu dienen, Harmonie in der Lebenswelt des Elfen herzustellen!

Laßt mich kurz abschweifen und den Zauber VON FROST UND HUNGER UNBERÜHRT betrachten, der den meisten meiner Leser unbekannt sein dürfte, der aber hier in Donnerbach einen hohen Rang hat. Dieser Zauber versetzt den Elfen in eine Art Winterschlaf, in welchem er unter den fürchterlichsten Witterungsbedingungen lange Zeit ohne Nahrung und mit nur wenig Wärme ausharren kann, bis sich die Jahreszeiten ändern und er wieder Beeren oder Jagdwild zu finden vermag. Ist dies nicht also ein Weg des Elfen, die größtmögliche Harmonie zwischen seinem Selbst und einer lebensfeindlichen Welt herzustellen? Kommt dies nicht einer Form von Verständigung gleich? Den drei Elfvölkern ist es gemein, daß sie nicht gerade in den freundlichsten Lebensräumen siedeln, sicherlich ist es in diesen Welten nicht immer einfach, in Harmonie zu leben – davon zeugen Zauber wie der VON FROST... genauso, wie die *combattiven* Sprüche der Elfen. Denn waren unsere Vorfahren, die ersten Siedler, nicht Eindringlinge u.a. in die Lebensräume der Elfen? Wundert es etwa, daß die Elfvölker die Konsonanz *ihrer Welt* (die doch so offensichtlich nicht unsere Welt ist) auch zu verteidigen wissen? Wir sehen also wieder: die Kampfzauber der Elfen dienen zur Bewahrung und Wiederherstellung von Harmonie unter drastisch lebensfeindlichen Bedingungen – wir sollten nicht zögern, sie in unser Denksystem aufzunehmen und für einen Moment also auch als ‘Verständigung’ zu bezeichnen.

Doch sind wir nun soweit, prinzipieller auf das bisher Gesagte zurückzublicken und festzustellen, daß der Begriff der *Elfischen Verständigung* nur ein Hilfsmittel war und sein konnte auf dem Weg zu unserem letzten – und nun sehr kleinen – Schritt: jeden elfischen Zauber und damit alle elfische Magie als *harmonisierende Interaktion* mit Welt zu bezeichnen – ich wiederhole also:

*Alle elfische Zauberei, sei sie auf ein denkendes Gegenüber oder eine allgemeine Umgebung bezogen, ist letztlich harmonisierende Interaktion, und zwar zwischen SELBST SEIN und WELT SEIN mittels des elfischen WILLENS zur Harmonie.*

## DAS HOLISTISCHE WESEN DER ELFISCHEN MAGIE

Die Folgerungen hieraus sind nicht kompliziert, aber bedeutsam gerade wieder einmal für die gildenmagische Betrachtung elfischer Magie, denn:

Gerade unsere gildenmagische Einordnung elfischer Zaubersprüche in die angestammten Spezialgebiete ist weder zutreffend noch hinreichend noch überhaupt nützlich, sie hat uns im Gegenteil die längste Zeit verwehrt, das holistische Wesen der Elfischen Zauberei zu erfassen. Denn wenn man nun meine Ausführungen mit denen von Collega Thorban zum einzigartigen *Zauberwesen* eines jeden Elfen direkt auf einen Nenner bringt, kann man jeden elfischen ‘Spruch’ ausschließlich als Teil *einer* jeweiligen elfischen Persönlichkeit identifizieren, *nicht* mit einem Spezialgebiet, aus dem *jeder* Elf zufällig eine handvoll Sprüche ‘beherrscht’. Konsequenterweise ist dann jede ‘Anwendung’ des Spruches ein immer neuer Einzelvorgang, der nicht von seinem momentanen, raumzeit-punktuellen Kontext, i.e. seiner Position im elfischen WELT SEIN, SELBST SEIN und WILLE, getrennt werden kann, der aber immer zugunsten der Harmonie dieser Dreiheit wirkt.

Ich hoffe, den verehrten Collegae, weitere interessante Anregungen für den Umgang mit elfischer Magie gegeben zu haben und rufe abermals zur öffentlichen Diskussion auf, die leider bisher noch spärlich war.

In einer der nächsten Ausgaben des Opus will unser nunmehr erprobtes Autoren-Gespann M. Norfold und M.ex. Windfeder jedenfalls ihre Artikelreihe zur Magie der Elfen abschließen mit einer Ausführung zum (vermeintlich) elementaren Wesen einiger spezieller elfischer Zauber (als Reaktion auf eine Bemerkung der Collega Thorban), sowie unseren abschließenden Grundthesen, die einen schönen Kreis aus dem begonnenen Werk formen werden.

Mit Gruß und Segen, auch im Namen meines Collega M. Travian Norfold verbleibt,  
M.ex. Reiju Windfeder

*Möge die Junge Göttin den wachsenden Baum eures Geistes zahlreiche Frucht tragen lassen!*

*Möge die Vielwissende Herrin euch mit der Weisheit segnen, nur die reifen Früchte zu ernten!*

# DIE NORFOLD'SCHE TRINITÄTSTHEORIE – WEG ZUR HARMONIE ODER TRIVIALES WELTBILD?\*

von Adeptus maior Eborëus Zachariad

Wie sich die werthe Leserschaft zu erinnern vermag, wurden in den vergangenen Ausgaben des Opus einige Artikel zur elfischen Magie an und für sich, im Speziellen zur elfischen Verständigung sowie zur harmonisierenden Interaktion publiziert. All diesen Artikeln waren ihre gute Verständlichkeit und ihre wissenschaftliche Korrektheit gemeinsam, wofür ich den Autoren ein großes Lob aussprechen möchte.

Alles in allem sprachen die Grundthesen dieser hervorragenden Werke der elfischen Magie eine außerordentliche Eigenständigkeit sowie eine harmonisierende (Verständigung-bewirkende) Tendenz zu – gleichzeitig aber und *vice versa* der gildenmagisch-geprägten Magie etliche Wesensaspekte ab. Um so betrüblicher stimmt es mich, daß sämtliche Magi et Magæ unserer Zunft jene Artikel zwar lasen, im Geiste jedoch überlesen haben müssen, denn wie ist es ansonsten zu erklären, daß keinerlei Reaktion auf besagte Artikel bei uns (in der Redaktion des Opus) eingelangte.

Wollen also wir, als Magier, uns mit jener Theorie eingehender beschäftigen, so müssen wir zu aller erst einmal verstehen, welche Aussagen es sind, die weitreichende Auswirkungen auf die Gildenmagie implizieren. Im Prinzip bemühen sich die Autoren in ihren Texten ein umfassendes, originäres (also ursprüngliches) und von der Gildenmagie zu unterscheidendes Bild einer elfischen *scola magica* (oder vielleicht besser: *vita magica*) zu definieren. Dieses Bild entsteht nun – wie in den vorangegangenen Artikeln nachzulesen – durch eine deutliche Abgrenzung der elfischen Magie bzw. der einzelnen elfischen Sprüche von denen, welche wir Magier als Canti elfischen Ursprungs beherrschen. In meines Erachtens nach bislang einzigartiger Weise wird eben jener im Wesen der Elfen immanente Unterschied fundiert begründet und so schlüssig dargelegt, weshalb die elfischen Canti des *Codex Cantiones* keine originär-elfischen Sprüche sein können.

Doch aufgemerkt! Zum Abschluß seines letzten Artikels schreibt Magister extraordinarius Reiju Windfeder dann folgende Zeilen: „*Gerade unsere gildenmagische Einordnung elfischer Zaubersprüche in die angestammten Spezialgebiete ist nicht zutreffend...*“ Weshalb, so frage ich mich, kann der Magister jenes behaupten, wo er doch gerade zuvor den Unterschied zwischen der elfischen und der gildenmagischen Magie dargelegt hat? Die Einteilung der elfi-

---

\*OPUS Nr. 98, <http://rollenspiel.inter.at/limbus/opus/artikel.php?ID=288>

schen Canti nach Spezialgebieten ist der momentanen gildenmagischen Form von Zauberei exakt angemessen und somit auch zutreffend. Daß sie einem Elfen nicht dienlich, nicht angemessen sein kann, will ich gar nicht bezweifeln, argumentiert Magister Windfeder doch selbst: „...kann man jeden elfischen ‘Spruch’ ausschließlich als Teil einer jeweiligen elfischen Persönlichkeit identifizieren...“ So wie dies zweifelsohne der Fall ist, kann man jeden elfischen Spruch, der von einem Magier gesprochen wird, ausschließlich als Teil einer jeweiligen gildenmagischen Ausprägung der Magie identifizieren.

Um es also noch einmal in aller Kürze zu formulieren: *Ein elfischer Spruch, von einem Elfen gesprochen, läßt sich nicht mit der traditionellen Einteilung der Spezialgebiete erfassen, da er sich von dem elfischen Spruch, von einem Magier gesprochen, seinem Wesen nach unterscheidet. Für die Gildenmagie jedoch und ihre Anwender (ergo die Magi et Magae) ist diese Einteilung zutreffend.*

Halten wir also fest, daß es keinen guten Grund gibt unsere gildenmagische Einteilung der elfischen Canti zu verwerfen! Natürlich läßt sich das originäre Wesen der elfischen Magie nur dann erfassen, wenn man auch als Magier zumindest für kurze Zeit aus diesen konventionellen Einteilungen heraustritt (noch einmal: Dies kann und wird nicht das Ziel einer gildenmagischen Einteilung der elfischen Canti sein, höchstens ein kurzfristiges Forschungsinteresse!) und der Norfold’schen Trinitätstheorie geistig folgt. Dies will ich nun im zweiten Abschnitt meines Artikels tun und somit das Theoriegebilde als ganzes in Frage stellen.

Um den zentralen Begriff der Norfold’schen Trinitätstheorie, nämlich den der HARMONIE, zu verstehen, muß man sich folgendes vergegenwärtigen: Die drei Komponenten, aus denen sich WELT zusammensetzt, sind WELT SEIN, SELBST SEIN und WILLE. Akzeptiert man einmal diese Einteilung von Welt, so stellt sich die Frage nach der Harmonie als eine Frage der Interaktion zwischen diesen drei Komponenten. Eine Art Gleichgewicht kann oder sollte also entstehen durch die Handlungen des Elfen. Laut der Trinitätstheorie folgt der Elf dem WILLEN, respektive der „*Sehnsucht nach Harmonie, wie sie allen Wesen, die Satinavs Wirken und TSAs göttliches Wunder erleben können, letztlich vielleicht gemeinsam ist.*“

Gerade diese Sehnsucht nach Harmonie ist es, welcher wir hier an der Academia Limbologica bereits seit langem folgen, welche wir versuchen aufrecht zu erhalten, und genau deshalb waren eben diese Zeilen der Norfold’schen Theorie von solchem Interesse für mich. Aber in diesen Zeilen liegt auch jener Zweifel begraben, der mich schon seit der ersten Lektüre dieser Zeilen plagt:

So sehnen sich also SELBST und WELT nach Identität, nach Übereinstimmung, nach HARMONIE, und der Elf realisiert diese Harmonie durch seinen WILLEN. Jedoch: Achtet der Elf denn auf den Harmoniezustand der

WELT? Sieht er ein anderes Harmoniestreben, ein anderes Streben nach Gleichgewicht, als das eigene? Kann er überhaupt wahrnehmen, ob sich die WELT um ihn herum im Gleichgewicht befindet? Dieser Aspekt wird in der Norfold'schen Theorie völlig vernachlässigt, gehört jedoch meines Erachtens nach mitunter zu dem Wichtigsten, was wir unseren Adepten beibringen: Stets darauf zu achten, daß das Gleichgewicht gewahrt bleibt – nicht das Gleichgewicht zwischen Zauberndem und der Welt, nein, das Gleichgewicht der Sphären (um es einmal ganz allgemein auszudrücken). Denn der geschulte Magus, die geschulte Maga betrachtet die Welt – z.B. eben mit jener Form des elfischen Cantus ODEM ARCANUM, welche wir Gildenmagier pflegen - und setzt seine Magie zur Aufrechterhaltung der Harmonie, des Gleichgewichts in der Welt ein.

Dies ist es, was meines Erachtens die Legitimation für unsere (die gildenmagische) Art der Einteilung, unsere Art des Wirkens und unsere Art des Lebens überhaupt ist.

Adeptus maior Eborëus Zachariad,  
Academia Limbologica

# ELFISCHE MAGIE UND DAS GILDENMAGISCHE SYSTEM DER ‘HEXALOGIA ELEMENTORUM’

ODER: „IST DAS DIE *Welt*, DIE DU MIR DA ERKLÄREN WILLST?“

von M. Travian Norfold und M.ex. Reiju Windfeder

Maga Inara Thorban sei hiermit noch einmal gedankt für den interessanten wie einfühlsamen Artikel über das elfische ‘Wipfelläufer-Sein’, der uns einige neue Aspekte der elfischen Magie zugänglich machte (Opus Nr. 92). Im daran anschließenden Traktat von M. Windfeder (Opus Nr. 97) sollte offensichtlich geworden sein, wie treffend ihre Ausführungen sich mit unserem Anliegen verbinden lassen. Nichts liegt uns deshalb ferner, als nun gegen die Collega zu polemisieren, jedoch sei uns hier eine Anmerkung zu ihrem Artikel gestattet, die als fruchtbare Anregung verstanden werden möge und die Bedeutung ihres Artikels in keiner Weise schmälern soll. Doch gerade im Sinne ihres Nachsatzes erscheint uns ihr Verweis auf eine mögliche Elementarklassifikation bezüglich der ‘Wesenszauber’ eines Elfen in die falsche Richtung gedacht.

Thorban gibt in ihrem Artikel u.a. ein anschauliches Beispiel dafür, wie ungeeignet die gildenmagischen Klassifikationen von magischen Spezialgebieten für Elfenzauber sind – dem können wir nur voll und ganz zustimmen. Sie schlägt daraufhin im Ansatz jedoch eine andere Klassifikation vor: die Einordnung der Wesenszauber nach der Hexalogie der Elemente. Dies scheint auf den ersten Blick nahezuliegen und dem elfischen Zaubern durchaus angemessen zu sein, jedoch zeigt sich bei näherem Hinsehen, daß auch dies wieder gildenmagischem Denken entspringt, das mit einer angebrachten Betrachtung der elfischen Magie wie wir sie verstehen, nicht zu vereinbaren ist.

Die folgende Begründung wollen wir in Thesenform vortragen:

(I) Die Gildenmagie ist in ihrem Denken *spekulativ-idealistisch* und ihr System von Welt somit als abstraktes Schema, unabhängig von konkreten Gestaltungen und Gegebenheiten gedacht. Das elfische Magiewirken ist im Gegensatz dazu immer nur *auf die konkrete, sinnlich erfahrbare Welt und ihre konkreten Formen, Gestaltungen und Gegebenheiten bezogen*.

Das bedeutet und ist zurückzuführen auf einen ganz fundamentalen Unterschied im Welt-Denken von Elfen und Gildenmagiern, der sich auf jede Interaktion mit Welt bezieht, eingeschlossen jede magische oder metamagische (also z.B. magietheoretische) Handlung (im weitesten Sinne, der das Denken als Handlung einschließt).

(II) Die gildenmagische Hexalogie der Elemente ist letztendlich ein *atomisti-*

*sches* Weltmodell in dem Sinne, daß jede materielle Veränderung (in) der Welt nur eine beständige Durcheinander- und Neumischung ihrer ewig gleichen Bestandteile bedeutet.

Unserer Meinung nach können Elfen ein reines Element nicht denken, da dies einen gedanklichen *und gefühlsmäßigen* Abstraktionsvorgang erfordert, der ihnen durch ihr Welt-Denken (und Welt-Fühlen sollte man dazusetzen) verwehrt ist. Oder um es auf einen Gedanken des geschätzten Philosophen Magnus Wiesengrund zu beziehen: „[Diese] Abstraktion setzt eine Distanz des Subjektes [also des Elfen] zum Objekt [also der Umgebung] voraus“, die ein Elf unserer Ansicht nach nicht besitzt: Die Idee eines reinen Elements stände für einen Elfen in keinem Zusammenhang mit seiner präsenten, konkreten Umwelt – seiner *Erlebnismöglichkeit* –, da diese durch sein Welt-Denken bedingt ist und umgekehrt. In dieser Wirklichkeit können Elemente also niemals in Form jener Ideen vorkommen, als die sie für uns – nämlich in unserem *idealistischen* Weltbild – bestehen.

(III) Für Elfen wird alle Veränderung in der Welt durch den Gegensatz von *Nurti* (das Werden; für Liebhaber des Alt-Güldenländischen mag die ungefähre Analogie zum Begriff *genesis* interessant sein) und *Zerzal* (Ent-Werden, Vergehen; altgüldenländisch: *phthorá*) repräsentiert. Dies steht im Widerspruch zum Elementar-System der Gildenmagie, da es im Gegensatz zu diesem echten, konkreten Wandel in der Welt beschreibt. *Nurti* und *Zerzal* sind dabei *Prinzipien* im Gegensatz zu den *Einheiten* des gildenmagischen Weltsystems.

Prinzipien schematisieren im Unterschied zu Einheiten die Welt nicht, da sie keine Aussagen über Unterteilungen innerhalb der Welt machen, sondern die Veränderungen der Welt als Ganzes beschreiben. Das gildenmagische Weltsystem ist damit *atomistisch* im Gegensatz zu dem elfischen *holistischen*.

(IV) Aus diesem Widerspruch folgt die Erkenntnis, daß für Elfen die Welt nicht als ein System von Einheiten denkbar ist. Die gildenmagische Hexalogie der Elemente und die Betrachtung der Welt abgebildet auf diese ist genauso Aufspaltung der Welt wie die Unterscheidung zwischen Sichtbarem und astralem Geflecht und für Elfen genauso unverständlich.

Die Welt als ein System, ein Schema aus Einheiten gedacht ist nur innerhalb einer idealistischen Denkweise möglich, die den Elfen fremd ist, ebenso wie die in dem Norfolk-Artikel angesprochene Trennung von dinglicher Welt und *structuræ astralæ*, da auch diese auf idealistischem Denken beruht.

(V) Daraus folgt zwingend: *Elfen kennen keine Hexalogie der Elemente.*

DIE HEXALOGIA MOVIMENTA ALS EINWAND?

Einige besonders elementaristisch bewanderte Bewegungsspezialisten werden nun vielleicht auf die Theorie der elementaren Hexalogie der Bewegungszau-

ber hinweisen, nach der jedem Element – sogar den nach gängiger Vorstellung Elfen eher fernliegenden Elementen Feuer und Erz – ein elfischer Bewegungsspruch zugeordnet ist, der es dem Elfen erlaubt, sich unbeschadet über oder durch dieses Element zu bewegen. Bei Erwähnung dieser Theorie muß allerdings dazugesagt werden, daß es bisher keinerlei Hinweis auf die Existenz des Feuer- und des Erzspruches gibt, und auch unsere tatsächliche wissenschaftliche Kenntnis von den Sprüchen für Humus, Wasser und Luft ist so gering, daß mitnichten ohne weiteres auf eine Hexalogie geschlossen werden kann! Lediglich die Existenz des ÜBER EIS... als gebräuchlicher Zauber der Firnelven kann als vollends gesichert und gut erforscht gelten. Nach Ansicht derer, die diese Theorie einer *Hexalogie der elementaren Bewegung* anführen, scheint die Tatsache ihrer Existenz Beweis genug für die Affinität der Elfen zu den Elementen zu sein.

Wir würden dem nicht nur entgehen, daß es bisher keinen tatsächlichen Beweis für die Existenz dieser Hexalogie gibt, sondern gehen sogar so weit zu sagen, daß ihre Existenz in einem elfischen ‘Magiesystem’ gedacht *per se* sehr unwahrscheinlich ist (nicht nur etwa noch nicht ausreichend beweisen). In Betrachtung der hier vorgelegten Theorie würden wir entgehen:

*Nur wenn ein Zauber, der es dem Elfen beispielsweise erlaubt, sich durch massiven Fels zu bewegen, kein Elementarzauber ist, ist er als elfischer Zauber denkbar.*

Die Autoren sind sich einig, daß ein Elf, der sich tatsächlich *durch* massiven Felsen bewegt, nur sehr schwer vorstellbar ist. In diesem Sinne möge die folgende Argumentation auch nicht als *reale*, sondern als *transcendentale Speculation* verstanden werden, also als Versuch, der auslotet, was die Bedingungen der – wie gesagt sehr unwahrscheinlichen – Möglichkeit eines solchen Zaubers im Sinne unserer Theorie wären.

Die Bedingung der Möglichkeit elfischen Zaubers ist nach der Norfoldschen Trinitätstheorie grundsätzlich das Streben nach Harmonie eines bestimmten, ganz konkreten Teils von *Welt*, dessen eine Komponente das *Welt-Sein*, also das Wesen der Umgebung, auf die der Zaubervorgang bezogen ist, ausmacht. Die Bedingung, die die Umgebung bei diesem Geschehen erfüllen muß, kann von uns Menschen unseres Erachtens nur insofern bestimmt werden, als wir sagen können, daß der Elf mit dieser Umgebung in irgendeiner Form vertraut sein muß. Wenn jedoch die konkrete, vertraute Umgebung eines Elfen übermäßig viel Felsgestein (wir sagen mit Absicht nicht „das Element Erz“) aufweisen würde, würde das ja nicht automatisch der Möglichkeit der Umgebung, Teil eines durch den Elfen in Gang gesetzten Zaubergeschehens zu sein, einen Abbruch tun. Das heißt: Solange das von uns Gildenmagiern dem Element Erz zugeordnete Felsgestein nicht als Abstraktum sondern als konkreter Bestandteil einer dem Elfen vertrauten Umgebung verstanden wird, gibt es unserer Ansicht nach keinen Grund, warum der Elf dieses Felsgestein aus seiner auf diese Umgebung gerichtete Harmoniesehnsucht ausschließen sollte.

Den gäbe es nur dann, wenn er (im Sinne elementaristischen Denkens) dem Felsgestein eine andere Qualität zuordnen würde als dem Rest der Umgebung, denn dann wäre es einleuchtend anzunehmen, daß die Qualität des Elementes Erz nicht so gut mit dem Wesen eines Elfen korrespondiert wie z.B. das Element Humus und jenes also nicht so leicht wie dieses Teil einer elfischen Zauberhandlung sein kann. Daß eine Bewegung des Elfen *durch* dieses Element dann so gut wie ausgeschlossen scheint, ist einleuchtend.

Wie könnte nun eine solche elfische Zauberhandlung bezogen auf Felsgestein aussehen? Nun, z.B. könnte es dem Elfen das Klettern an Felsen erleichtern (ähnlich wie das Klettern auf Bäumen durch den von M. Thorban beschriebenen ÜBER WIPFEL...), so diese in seiner Umgebung vorkommen (vorstellbar wäre dies allenfalls in den Salamandersteinen) oder das leichtere Laufen über ein Geröllfeld. Zugegeben, beides sind Umgebungsformen, die im natürlichen Lebensraum der Elfen nicht sehr oft vorkommen – aber vielleicht ist das der Grund, warum uns ein so gearteter Zauber nicht bekannt ist. Wie gesagt: möglich wäre seine Existenz wohl.

Wenn wir nun annehmen, daß erstens unsere These, daß Elfen keine Hexalogie der Elemente kennen, richtig ist und daß zweitens Elfenzauber existieren, die es dem Elfen erlauben, sich durch das Geäst von Bäumen, über die Wasserfläche eines Sees und sicher über dünnes Eis zu bewegen, so müßten wir doch feststellen, daß diese Zauberhandlungen zumindest eine Affinität zu den Elementen zu besitzen scheinen. Wie also erklärt sich das? Die Antwort ist einfach: Da die Waldelfen, die den ÜBER WIPFEL... benutzen, um sich, allgemein und mit den Worten M. Thorbans ausgedrückt, mit ihrer Umgebung in Einklang zu bringen, nun einmal im Wald leben, einer Umgebung also, die für das gildenmagische Auge zum großen Teil aus dem Element Humus besteht, da ebenso die Firnelfen in einer Region leben, die schon rein geographisch gezwungenermaßen sehr viel Eis aufweist, da weiterhin der Lebensraum des Auvolks von Seen, Flüssen, Marsch- und Moorlandschaften geprägt ist, ist es verständlich, daß unser gildenmagisches, idealistisches und systematisierendes Denken eine Zuordnung zu den Elementen vornimmt.

Diese Zuordnung ist jedoch weder wahrscheinlich (nach den oben ausgeführten Thesen) noch notwendig, sondern beruht u.E. auf einem Kategorienfehler, einem Mißverständnis: elfische Zauber sind *umgebungsspezifisch* und die Beschaffenheit der Umwelt der verschiedenen Elfenvölker legt jeweils verschiedene Zauberhandlungen nahe – in unserem speziellen Fall eben verschiedene Bewegungszauber, welche die Harmonie zwischen WELT SEIN und SELBST SEIN des Elfen verstärken. Elfische Zauber sind nicht *elementspezifisch*, wie wir oben gezeigt haben. Wir Gildenmagier sind es gewohnt, in elementaren Kategorien zu denken und zufällig korrespondieren die elfischen Lebensräume in unserer Wahrnehmung mit unserem Elementarsystem. Der Schluß, daß Elfen elementare Zauber verwenden, ist jedoch nicht zulässig – daß sie eine elementare Hexalogie der Bewegung kennen, noch weniger.

## ELFEN ALS ELEMENTARISTEN?

Noch ein anderes Argument möchten wir anführen, um unsere These zu stützen, daß Elfen kein Elementarsystem kennen: Es dürfte bekannt sein, daß Elfen keine Elementare konvozieren. In unserem Magiesystem ist die elementare Beschwörung nicht nur die wichtigste Motivation der Erforschung der Elemente, sondern auch der einzige Bereich, in dem uns das Wissen um die Elemente, also in dem uns unser Elementarsystem überhaupt etwas nützt. (Hinzuzählen könnte man noch das überaus schwierige Gebiet der elementaren Transition, doch wer will ernsthaft behaupten, daß die Elfen – selbst wenn sie das elementare System mit uns teilen würden – genug von magischer Strukturtheorie verstünden (oder sich nur dafür interessierten), daß sie solche Transitionen durchführen (bzw. überhaupt verstehen) könnten?!) Daraus ergibt sich die Frage: Welche Motivation hätten die Elfen überhaupt haben sollen, ein Elementarsystem zu entwickeln und sich philosophisch damit zu beschäftigen, wenn dies keinerlei weiterführende magiepraktische Konsequenzen hätte? Gerade bei den Elfenvölkern, für die Magie doch niemals bloßer Forschungs- oder Selbstzweck ist, können wir uns eine solche Motivation schlicht nicht vorstellen!

## GILDENMAGISCH-ELEMENTARISTISCHE VERWENDUNG ELFISCHER ZAUBER

An dieser Stelle ist es angemessen, auf einen der Kritikpunkte einzugehen, die der geschätzte Collega A.m.j. Zachariad in der letzten Ausgabe des Opus (Nr. 98) anbrachte. Zunächst möchten wir ihm danken für die wohlformulierten Worte, die beweisen, daß der Adeptus unsere Ausführungen gründlich gelesen hat, und für die einfühlsame Rezeption unserer Thesen. Was die Frage angeht, ob unsere Einteilung der elfischen Zauberhandlungen in Spezialgebiete „zutreffend“ ist (so der ursprüngliche Wortlaut bei Windfeder), so betrachten wir die Ausführungen des Collega Zachariad als Explikationen unserer eigenen Intention – selbstverständlich stimmen wir mit seinen Worten überein, daß „unsere gildenmagische Einteilung der elfischen Canti“ innerhalb der Gildenmagie korrekt ist. Unsere These in ihrer logischen Umkehrung beinhaltet ja gerade (als Kritik an der gildenmagischen Betrachtung elfischer Sprüche – nicht an der Gildenmagie an sich!), daß wir überhaupt keine andere Einteilung vornehmen können, weil wir ebenso wie die Elfen an ein immanentes System gebunden sind.

Aus der positiven Annahme des Collega lassen sich ausgezeichnet logische Folgerungen unser eigentliches Thema betreffend ziehen: Denn nimmt man die Worte Zachariads ernst, so gibt es nunmehr keinen Grund, die elementaristische Klassifikation der elfischen Zauberhandlungen (z.B. wie oben aus dem Gebiet der Bewegung) zu verwerfen: in unserem System ist sie ja zutreffend und so kann die bekannteste Formel ÜBER EIS... weiterhin als elementarer Eis-Cantus betrachtet werden – er wird ja ohnehin nicht als elfischer Spruch vermittelt, sondern als gildenmagischer. Ebenso ist es dann denkbar, diesen

Spruch in Verbindung mit seinen gildenmagischen Schwestersprüchen ÜBER WIPFEL... etc. einer elementaren Transition zu unterziehen und beispielsweise den Cantus zu rekonstruieren, den wir als DURCH FELS UND ERZ... vermuten. Ein Elfenzauber ist das nimmer mehr und ein Elementarzauber ist es vor allem deshalb, weil das Denken des Gildenmagiers ihn zu einem solchen macht.

Aber das Ironische ist, daß diese Überlegungen rein akademisch anmuten: hat doch kein Gildenmagier genug Kenntnis von den ursprünglichen elfischen Zauberhandlungen, um eine solche Transition durchführen zu können! Insofern können wir unsere Argumentation wieder an ihren Anfangspunkt in unseren ersten Artikeln bewegen (der ja starken Appell-Charakter hatte) und behaupten, daß die gildenmagische Sicht der elfischen Canti – so ‘korrekt’ sie innerhalb unseres Systems sein mag – uns in Bezug auf ein besseres Verständnis dieser speziellen und vielfach fremden Form von Magie einfach nicht weiterhilft! Das ist tatsächlich von großer Bedeutung, denn obwohl es so erscheint, als ob wir die elfischen Sprüche einfach übernehmen, für uns abwandeln und brauchbar machen könnten, um sie letztlich zu „beherrschen“ (A.mj. Zachariad), ohne daß dies weiter problematisch oder bedenkenswert wäre – ist es doch die Überlegung wert, ob nicht die Tatsache, daß wir so wenig von elfischer Magie wissen und verstehen, auf die objektiven Grenzen unseres (vermeintlich objektiven) gildenmagischen Weltbilds, unserer Magietheorie zurückzuführen ist...

*Dagegen* haben wir uns gewandt, Collega Zachariad: nicht gegen die gildenmagische Einteilung von gildenmagischen Sprüchen, sondern gegen die weitverbreitete gildenmagische Vorstellung, daß die gildenmagische Einteilung *aller* Sprüche korrekt, verbindlich, objektiv ist.

#### WEG ZUR HARMONIE ODER MORALISCHES WELTBILD?

Dabei wollen wir auch gleich noch auf den zweiten Punkt zu sprechen kommen, den der Adeptus in seinem Artikel anspricht und der wesentlich weitreichendere Konsequenzen impliziert, über welche jeder Magus einmal gründlich reflektieren sollte: Er stellt den von Norfolk proklamierten Hintergrund der Trinitätstheorie, nämlich das Streben des Elfen nach Harmonie *mit* (nicht allgemein *in*) der Welt moralisch in Frage, indem er für jedes Harmoniestreben den höheren Sinn postuliert, „stets darauf zu achten, daß [...] das Gleichgewicht der Sphären [gewahrt bleibt]“. Nach der Norfoldschen Trinitätstheorie, so Zachariad, scheint der Elf diese Intention und sogar den Willen, dies zu tun, nicht zu besitzen. Er fragt:

*„Achtet der Elf denn auf den Harmoniezustand der WELT? Sieht er ein anderes Harmoniestreben, ein anderes Streben nach Gleichgewicht, als das eigene? Kann er überhaupt wahrnehmen, ob sich die WELT um ihn herum im Gleichgewicht befindet?“*

Grundsätzlich: Wir widersprechen dem überhaupt nicht und würden diese Fragen zunächst mit „Nein“ beantworten. Im Gegenteil: unserer Ansicht nach

ist die Art des Strebens nach Harmonie, die Adeptus Zachariad für die Elfen als Konsequenz unserer Thesen beschreibt sogar die einzige Art, wie jenes überhaupt denkbar ist.

Laßt uns ein wenig ausholen: Erstens einmal: Daß die Academia Limbologica sich der Wahrung des sphärischen Gleichgewichts verschrieben hat ist sicherlich lobens- und bewundernswert. Daß die Adepten Eurer Akademie ein ausgeprägtes Bewußtsein für sphärische Zusammenhänge, eine hohe Sensibilität für Unreinheiten des Sphärenklangs sowie ein großes Verantwortungsgefühl für seine Bereinigung besitzen, ist gerade in diesen schwierigen Zeiten ohne Zweifel keinesfalls zu unterschätzen. Aber, Collega, wieviele Magi und Magæ dort draußen in der Welt erklären die Wahrung des Gleichgewichts der Sphären denn tatsächlich zum Sinn und Zweck ihres Magiewirkens? Mit Verlaub: zumeist haben da Dinge wie wissenschaftliches Interesse, Macht, die Notwendigkeiten eines Dienstes etc. einen weit höheren Stellenwert und auf den Lehrplänen der allermeisten Akademien kommt „Streben nach der Harmonie der Welt“ durchaus nicht vor. Und nun kritisiert ihr die *Elfen* dafür, daß ihr spezielles Streben nach Harmonie nur auf jene zwischen ihnen und ihrer Umgebung ‘beschränkt’ ist? U.E. ein klarer Fall von Kategorienfehler.

Zweitens stellt sich unmittelbar die Frage, was Adeptus Zachariad überhaupt mit „Welt“ meint. Wenn es um die Wahrung des Gleichgewichts der Sphären geht, dann ist das klar: Die WELT, an deren Harmoniezustand dem Elfen nicht sehr viel gelegen zu sein scheint, ist die *gildenmagische Welt!* Zachariad geht hier von einem gildenmagischen Weltmodell und einer gildenmagischen Realität aus, an der er die Motive, das Sein und das Streben der Elfen messen will.

Kehren wir in Entgegnung darauf abermals zu den Anfängen unserer Artikel-Serie zurück: Wie M. Windfeder schon in *De Natura Magiculturæ* ausführlich darlegt, können die verschiedenen originären Betrachtungen von Welt und die der jeweiligen Betrachtung zugehörige magische Interaktion mit ihr nicht einfach von einer Warte aus miteinander verglichen werden:

*„Die unterschiedlichen Weisen unterschiedlicher Wesen, Welt zu begegnen, liegen im Wesen der Wesen und des Wesens an sich, da Vielfalt eine Eigenschaft allen Wesens, aller Sämtlichkeit, aller physis ist. Magie entzieht sich somit jeder eindeutigen Beschreibung, welche allgemeine, objektive Gültigkeit beanspruchen will. [...] Jedes System der Beschreibung, Klassifizierung, Funktionalisierung von angewandter oder theoretisch betrachteter Magie – i. e. jedes einzelne aller möglichen systemata magica – ist in seinem kulturellen Bezugsrahmen gültig, funktionsfähig, kohärent – wahr – solange die das System praktizierende Gemeinschaft dieser Meinung ist. Jedoch: Keine einzelne systema magica kann von einer anderen Gemeinschaft als ungültig, nicht funktionsfähig, inkohärent – unwahr: sine veritate – deklariert oder auch nur betrachtet werden!“*

Das heißt schlichtweg, Collega, daß man von einem Elfen kaum verlangen

kann, nach der Wahrung des Gleichgewichts der Sphären zu streben, wenn es in seinem Bild der Welt, in seiner Realität überhaupt keine Sphären gibt. Wieder ein Kategorienfehler Eurerseits?

Drittens hat ein Elf folgerichtigerweise gar nicht den Anspruch, für die Wahrung eines sphärischen Gleichgewichts zuständig und verantwortlich zu sein. Mehr noch: er würde – sollte er der Sphärentheorie folgen – diesen Euren Anspruch an Euch selbst und ihn wahrscheinlich als Anmaßung empfinden: als Anmaßung geradezu kosmologischer Art, denn das wenige, was wir von der Geschichte der Elfenvölker wissen, läßt wohl vermuten, daß es ihre eigene Anmaßung war, die zuletzt zum Fall geführt hat. Wohl gemerkt: Auch der Wille zum Guten kann anmaßend sein, läßt uns provokativ fragen: ist Euer Selbstverständnis als Hüter des sphärischen Gleichgewichts etwas fundamental anderes als das Selbstverständnis der Bannstrahler als Richter im Namen Praios' berufen zu sein?! Könnte es sein, daß Ihr Euch übernehmt? Wir intendieren nicht, hier einen Streit weder mit Euch noch evtl. mit Hochwürden Greif zu beginnen, sondern seid beide versichert, daß wir Euer Wirken zu schätzen wissen! Aber ein Elf würde Euer Selbstverständnis fast mit Sicherheit als anmaßend empfinden – also auch hier ist Eure kategoriale Übertragung des sphärenwahrenden Imperativs eher unangebracht.

Das soll beileibe nicht heißen, daß Elfen überhaupt keinen Sinn für eine wie auch immer geartete Wahrung eines Gleichgewichts in der Welt haben – gelten Elfen nicht schon von ihrem Wesen her als äußerst sensibel, was Dissonanzen im Weltengefüge (ob sphärisch oder nicht) betrifft? Unsere Theorien widersprechen dem überhaupt nicht – sie besagen sehr wohl, daß Elfen einen feinen Sinn für die Harmonie der Welt besitzen, nur bedeutet dies für sie etwas grundsätzlich anderes als für uns.

Wenn es aber richtig ist, daß wir die unterliegende Frage in den Ausführungen Adeptus Zachariads als moralisch geartet identifizieren, so hat sie durchaus ihre Berechtigung, wenn auch vielleicht keine Antwort. Die Frage lautete nun wohl in überspitzter Form: „Ist dieses elfische Magiewirken im Kern als gut zu bewerten, oder als dem Gleichgewicht der Sphären abträglich – mithin als schlecht?“ Wir möchten unsere, durchaus parteiische Antwort im Schlußwort des folgenden Artikels andeuten, welcher auch der vorläufige Abschluß unserer Reihe zu elfischer Zauberkunst sein soll.

M. Travian Norfold und M.ex. Reiju Windfeder,  
Donnerbach, 31 Hal

*Ad revisionem:* M.Ex. Magnus Wiesengrund: „*Dialectica de nomine et subiecto*. Teil 1: *Subiectum subiciens et obiectum nominatum*“

# DIE ALLGEMEINE NORFOLD-WINDFEDER-PENTATHESIS ZU EINER SYSTEMATIK DER MAGIE DER ELFEN

Als vorläufiger Abschluß und allgemeine Zusammenfassung der bisherigen magietheoretischen Artikel über die Magiekultur und die Magie der Elfen von

M. Travian Norfold und M.ex. Reiju Windfeder

## VORREDE

Der vorerst letzte Teil unserer Artikel-Serie soll nun die Thematik der oben angeführten Thesen – die Widerlegung eines elfischen Elementarismus betreffend – aufgreifen und in komprimierter aber nichtsdestotrotz inhaltlich weit gespannter Thesenform auf jene allgemeine Ebene heben, welche in den beiden grundlegenden Artikel der Autoren (Norfold: *Versuch einer allgemeinen Betrachtung der Magie der Elfen*, Opus Nr. 88; Windfeder: *De Natura Magiculturæ*, ebd.) beschritten wurde. Diese Artikel sollen in ihren entscheidenden Begriffen und Aussagen noch einmal explizit aufgegriffen werden, in Zusammenhang gebracht und zusammengefaßt werden. Wir haben die folgenden fünf Thesen in ihrer Gesamtheit als *Norfold-Windfeder-Pentathesis* betitelt und hoffen mit unserer Pentathese einen anregenden Beitrag zur aktuellen Forschung beigetragen zu haben. Wir sehen sie als Frucht unserer gemeinsamen Arbeit und als Ergebnis vieler Jahre des Studiums und des Philosophierens an und sind stolz darauf. Nichtsdestotrotz ist die Norfold-Windfeder-Pentathesis (noch?) nicht in die *Encyclopædia Magica* aufgenommen, und wir würden uns weiterhin über jede fortführende Diskussion freuen!

## DIE NORFOLD-WINDFEDER-PENTATHESIS

- I. Das Wesen der elfischen Magie besitzt als Teil der *physis* einen spezifischen Wesensraum, der sich zu dem spezifischen Wesensraum der menschlichen Gildenmagie nicht-identisch und inkongruent verhält und der deshalb nicht mit den analytischen Denk- und Begriffssystemen der Gildenmagie in seiner Gesamtheit erfaßt werden kann.
- II. Das Wesen der elfischen Magie ist für die Gildenmagie innerhalb ihres spezifischen Denkens jedoch im Ansatz korrekt greifbar durch die Norfoldsche Trinitätstheorie:
- III. Dem Wesen der elfischen Magie immanent ist eine Dreiheit von SELBST SEIN, WELT SEIN und WILLE zur Harmonie dieser Aspekte, die jedem elfischen Zaubervorgang seinen Rahmen gibt.

- IV. Das Wesen der elfischen Magie ist grundsätzlich holistisch, also ist die Norfoldsche *trinitas verbi* nur behelfsmäßige Aspektbeschreibung; sie ist als solche jedoch nicht erweiterbar, denn Ein- und Unterordnungen wie die Gildenmagie sie kennt, machen in der elfischen Magie keinen Sinn:
- V. Das Wesen der elfischen Magie beinhaltet keine Zuordnungen von Zauberhandlungen zu bestimmten Spezialgebieten, Elementen oder sonstigen Kategorien; solche Unterteilungen sind spezifisch gildenmagische Konstruktionen und haben keinen objektiven oder objektivierenden Anspruch auf die elfische Zauberei.

PHILOSOPHISCHES NACHWORT:

MAGIE ALS SEPTESSENZ? – MAGIE ALS ORGAN? – „ELFEN *sind* MAGIE!“

Als seriöse Wissenschaftler haben wir es im weiter oben abgedruckten ersten Artikel selbstverständlich vermieden, auf die umstrittene Klassifizierung der *vis astralæ* als ein Siebtes Element einzugehen, doch sei diese Behauptung einiger Collegæ in diesem Exkurs zumindest als Anstoß für einige weitere spekulative Betrachtung des elfischen Zauberwesens genommen. Folgerichtigerweise läßt sich unserer oben aufgeführten fünften These ohne Umschweife ein Nachsatz hinzufügen, welcher da lauten sollte:

*„Magie als Septessenz ist nach elfischer Anschauung ein absurdum.“*

Aus unserer Sicht könnte man dem Konzept von Magie als Septessenz in Bezug auf Elfen eine Idee gegenüberstellen, die sich aus der von Windfeder (Opus Nr. 88) angedeuteten etymologischen Exegese des altgüldenländischen Wortes *organon* als eine Entsprechung zu Magie als Mittel der Interaktion mit Welt ergibt, es heißt dort in der fünften These:

*„Als ‘weltlich-kulturelle Konstante’ – und das heißt [...]: als nutzbare Kraft im Weltengefüge – ist Magie [...] immer Teil der aktiven Begegnung, der Interaktion aller kulturschaffenden Völker mit Welt, ist weder Subjekt noch Objekt sondern Mittel der Interaktion!“ Das Wort „Mittel [gestattet] durch- aus die Verwendung des alt-güldenländischen organon [...], welches seinen Bedeutungshorizont sowohl in der herkömmlichen Übersetzung mit ‘Werk- zeug’ findet, aber auch ein ‘Musikinstrument’ meinen kann, ebenso wie ein großes ‘Kriegsgerät’ oder ganz wörtlich das ‘Organ’, also einen Sinn oder ein Körperteil, welches in unserem Leibe sein tsagefälliges Werk tut.“*

Man könnte nun interpretieren, daß Elfen in ihrem Zauberwesen Magie weit eher als Sinn und Körperteil – vielleicht sogar (uns sei zuviel Prosais- mus vergeben) als Musikinstrument – in sich haben (nicht ‘besitzen’), als die Zauberer der Gilden es tun, welche ihre Zauberkunst prinzipiell als Werk-

zeug gebrauchen und oft genug als Kriegsgerät mißbrauchen. Ja, ich denke, die Magie für Elfen als Sinnesorgan zu bezeichnen, ist recht treffend – so wie wir unser Auge nicht ‘verwenden um zu sehen’ (sondern wir sehen einfach damit), ‘verwenden’ Elfen ihre Magie nicht um ‘zu zaubern’, sondern Magie ist für sie einfach eine (nein: ihre jeweils spezielle, persönliche, von Elf zu Elf ganz individuelle) Extension ihrer natürlichen Körperlichkeit, ‘Seinsheit’! Während für uns Magie in Spezialgebiete, elementare Zugehörigkeiten oder gar in ‘Arkane’ aufgespalten ist, während für uns der ‘Wert’ einer Formel (schon das eine Objekt-Aussage) zumeist allein durch ihre Verwertbarkeit in Praxis oder Theorie definiert ist, während wir magische Matrizen erforschen und Thesen in Büchern aufbewahren müssen, um unsere ‘Macht’ nicht zu verlieren – SIND Elfen einfach, „sie *sind* Magie, sie leben in Magie, Magie gehört zu ihrem *Sein*.“ (Norfold, Opus Nr. 88)

Nein, Collegæ, auch wir lieben die Gildenmagie, lieben die Forschung und die idealistische Spekulation (denn nichts anderes tun wir ja in diesen Sätzen), auch wir gebrauchen die arkanen Kräfte, in denen wir unsere Ausbildung erhalten haben, wie Werkzeuge im aufrechten Bemühen für ein besseres Aventurien und wider die finsternen Mächte – aber wenn man über das Wesen der elfischen Magie sinniert, fragt man sich doch leicht, ob nicht sie es sind, die Madas Geschenk besser, verantwortungsvoller, reiner, reicher und wahrer in Empfang nehmen und genommen haben, als wir es je können werden...

M. Travian Norfold und M.ex. Reiju Windfeder,  
Donnerbach, 31 Hal

# ELFENMAGIE IM ROLLENSPIEL

Nachwort über die Möglichkeiten einer Umsetzung der vorgelegten Konzeption von elfischer Magie im Spiel

Die vorangegangene Beschäftigung mit der Magie der Elfen auf der eher theoretischen und Aventurien-immanenten Ebene ging ursprünglich von der Frage aus, welche Auffassungen von Magie eine Elfe als Spielerfigur hat und wie sie selbst ihr eigenes Magiewirken erlebt. Um die vorgestellte Konzeption elfischer Magie tatsächlich für das Rollenspiel nutzbar zu machen, sollen hier im folgenden ein paar Überlegungen zur Umsetzung im Spiel angestellt werden.

## SPIELBARKEIT UND SCHWIERIGKEITEN

Unter den Voraussetzungen einer „offenen“ und flexiblen Spielpraxis, die durchaus nicht auf alles Werte-, Würfel- und Regelwerk verzichten muß, halten wir dieses Konzept von elfischer Magie nicht nur für prinzipiell spielbar, sondern für eine wertvolle und interessante Ergänzung im Umgang mit Magie im Rollenspiel.

Wir sind uns bewußt, daß es sowohl in Hinsicht auf die Spielrealität als auch aus Gründen der Effektivität eines Helden wohl weder wünschenswert noch überhaupt durchführbar ist, darauf zu bestehen, elfische Magie in jener hohen und reinen Form, in der sie hier Norfold et al. beschwören immer und unbedingt ins Spiel zu übernehmen. Diese könnte höchstens einmal in der Beschreibung des Meisters einer Begegnung mit einem alten Waldelfen der Salamandersteine Ausdruck finden, nicht aber beim Spiel eines Elfen als Helden, der mehr oder weniger den gleichen Abenteuer-Widrigkeiten unterliegt wie die restlichen Spieler.

Man stelle sich eine Elfe vor, die in eine größere menschliche Ansiedlung kommt, und dort ein erstes Abenteuer zu bestehen hat. Wie soll sie sich nun dort als Person und Spielerfigur verhalten? Laut Codex Cantiones könnte sie hier Sprüche wie CAMAELIONI, ADLERAUG, ADLER, WOLF... usw. ebenso anwenden wie in ihren angestammten Wäldern – nicht aber, wenn man jenes ernst nimmt, was aus den Beiträgen dieser Traktatesammlung über die elfische Magie folgt: Ein Elf, der seine Heimat, also seine Sippe verläßt, begibt sich in tiefgreifende Veränderungen, die sich auch auf sein Magiewirken auswirken müssen. Sobald sich also ein Elf aus seiner gewohnten Lebensumwelt wegbewegt – und sowas passiert nunmal in einem Abenteuer –, kann er seine Magie gar nicht mehr oder nicht mehr in gewohnter Weise anwenden. Nun ist aber eine derart hilflose Elfe nicht nur für die Mitspieler (weil sie sich nämlich standhaft weigert, daß kalkulierend auf ihren Astralvorrat zurückgegriffen wird), sondern ganz insgesamt ziemlich langweilig und unbefriedigend.

Um Wege aus diesen Schwierigkeiten ausfindig zu machen, bietet es sich an, zur besseren Eindordnung und Beurteilung von elfischem Zaubern in Spielsituationen eine Aufteilung verschiedener Arten des Zauberns wie folgt vorzunehmen:

**NATÜRLICHES/SELBSTVERSTÄNDLICHES ZAUBERN:** Wenn ein Elf ein verdächtiges Geräusch gehört hat und nun seine Sinne anstrengt, um genauer hinzuhören, ist es völlig natürlich und selbstverständlich, daß dieses genauere Hinhören mit dem quasi automatischen Wirken oder „Geschehen“ des Zaubers ADLERAUG UND LUCHSENOHR einhergeht, ohne daß der Elf dies willentlich herbeiführt, geschweige denn lange Zaubergesten und -formeln benutzt.

**AFFEKTIVES ZAUBERN:** Hier ist das mehr oder weniger automatische Geschehen eines Zaubers nicht so sehr einfach selbstverständlich wie vielmehr dringend notwendig: Eine Gefahrensituation kann zum Wirken des Zaubers führen, und zwar ohne eine völlig bewußte Entscheidung des Elfen<sup>1</sup>. Einem Gildenmagier ist es in seinem Zaubern höchst abträglich, wenn er beim Zaubern großer Ablenkung oder Anspannung ausgesetzt ist. Bei einem Elfen muß dies nicht automatisch auch der Fall sein: Nimmt man den AXXELERATUS beispielweise als einen Zauber, der in der natürlichen Umgebung des Elfen vor allem als Jagd- oder Fluchtzauber „gebraucht“ wird, so wird dem Elfen dieser Zauber vor allem dann gelingen, wenn er ihn unter dem erheblichen Druck einer Gefahr, beispielsweise durch ein lauerndes Raubtier wirken will<sup>2</sup>. Die schnelle Flucht ist hier quasi eine Affekthandlung und ebenso der Zauber, der diese ermöglicht. Dieses affektive Zaubern ist es auch, das dem Elfen in einer fremden Umgebung das Überleben ermöglicht – vielleicht, weil der Drang von Welt-Sein und Selbst-Sein auf die „Lösung“, die ein Zauber anzubieten hätte, so stark ist, daß der Wille keine so bedeutsame Rolle mehr spielen muß.

**WILLENTLICHES/ZWINGENDES ZAUBERN:** Diese Art des Magiewirkens unterscheidet sich sehr von der natürlichen Art des Zauberns bei Elfen. Dennoch kann auch ein Elf sie erlernen und sich ihrer bedienen – nur muß er sich erstens überhaupt dieser Möglichkeit bewußt werden (immerhin sollte es in einem Abenteuer solche Möglichkeiten in Hülle und Fülle geben) und er muß tatsächlich den sehr bedeutenden Schritt vollziehen, seinen Willen ganz bewußt mehr oder weniger stark gegen das Sein seiner Umgebung und seines Selbst zu richten! Das ist wahrlich kein leichter Schritt; und auch wenn der Elf sich entschieden hat, ihn zu gehen, ist das immer noch eine Art des Zauberns, die seiner Natur widerspricht und ihm schon allein deshalb wohl nie so „leicht von der Hand gehen“ wird wie einem Magier. Man bedenke immer, daß dies für einen Elfen nicht nur ein (selbstherrlicher) Eingriff in die Umgebung, sondern auch in das eigene Selbst-Sein darstellt<sup>3</sup>.

Ein Elf in einer völlig neuen und fremden Umgebung ist ersteinmal von dem natürlichen Zaubern abgeschnitten, das bisher sein Leben bestimmt hat. Er verliert zwar nicht seine magischen Fähigkeiten, aber er muß erst einmal lernen, sie auch in dieser neuen Situation und Umgebung einzusetzen!

Dies könnte beispielsweise folgendermaßen aussehen: Die Elfe kommt bei einem nächtlichen Spähgang im Lager des Feindes (auf einem freien Feld vor der Stadt Greifenfurt beispielsweise) im Angesicht einer plötzlichen Gefahr zunächst überhaupt nicht auf die Idee, sich hier mittels CHAMAELIONI zu verbergen – dies ist einfach außerhalb ihres Horizontes (vgl. Thorban zum CHAMAELIONI als Eingehen in den Organismus *Wald*). Hier könnte das Konzept des affektiven Zauberns zur Anwendung kommen: Auch wenn die Elfe die Zauberwirkung des CHAMAELIONI nicht bewußt herbeiführt, könnte die Gefahrensituation und der Wunsch der Elfe, sich zu verbergen, dazu führen, daß der Zauber doch irgendwie „passiert“, während sich die Elfe beispielweise intuitiv flach auf den Boden legt, um weniger gut sichtbar zu sein.

Aus dieser Erfahrung heraus kann der Spielereif nun nach und nach lernen, Zauber auch willentlich und kalkuliert in Situationen anzuwenden, die sich seinem natürlichen Magiewirken zunächst verwehren, in denen der Elf aber einen notwendigen Beitrag zum Überstehen eines Abenteuers leisten kann. Der Spieler muß für seinen Elf also eine Form des Magiewirkens finden, die es ihm erlaubt, auch in für ihn fremden und ungewöhnlichen Situationen zu zaubern, ohne daß dies aber so zur Gewohnheit wird, daß von dem Elfen nach ein paar Spieleabenden nur noch ein Magier mit spitzen Ohren übrig bleibt.

Ein Beispiel für die Anwendung willentlichen Zauberns ist eine Situation, in der der Elf einen SOMNIGRAVIS auf eine Person anwenden will, die ein verstecktes Amulett trägt, das einen Schutz vor Beherrschungszaubern bietet. Der Zauber scheint zuerst zu gelingen, jedoch bemerkt die Elfe noch während der Zauberhandlung, daß sich ihr plötzlich eine unbekannte Macht oder Gewalt entgegenstellt. Normalerweise – Elfen sind nunmal keine Beherrscher, auch nicht, wenn sie den SOMNIGRAVIS zaubern – würde sie den Zauber sofort abbrechen. Wenn von dem Gelingen des Zaubers jedoch sehr viel für die Abenteuersituation abhängt, könnte sie sich dazu entschließen, der fremden Macht mit ihrem eigenen Willen entgegenzutreten und den Zauber schließlich erfolgreich zuende zu 'zwingen'. Die Elfe weiß nun, daß eine solche Art des Zauberns möglich ist, aber sie wird sich auch bewußt sein, daß

---

<sup>1</sup>Eine eher gewagte philosophische Spekulation ließe hier an die allzeitige Verkettung der Prinzipien von Nurti und Zerzal als Ursache für dieses Phänomen denken, die hier sozusagen dafür sorgen, daß ein Ausgleich im Wirken von Werden und Vergehen oder Leben und Sterben möglich ist: Eine gefährvolle Situation birgt schon die Möglichkeit zu ihrer Überwindung in sich.

<sup>2</sup>Es sei hier auf die auch in anderen DSA-Publikationen anzutreffende Umschreibung des elfischen Zauberns als „heftig Wünschen“ hingewiesen, die vielleicht ebenfalls zu genannter Einschätzung der Situation führen würde.

<sup>3</sup>Daß dies Konsequenzen für ein badoc-Werden des Elfen haben kann oder sollte, liegt nahe; dies soll hier aber nicht weiter verfolgt, sondern eher an den Umgang des Spielers mit seiner Figur verwiesen werden.

sie sich in ihrem Magiewirken damit in Richtung *taubra* bewegt – und das sollte wirklich eine einschneidende Erfahrung für einen Elfen sein.

#### ASTRALENERGIE

Auch wenn in den Traktaten nichts angesprochen wird, was sich in ein spieltechnisches Konzept von Astralenergie umsetzen ließe, könnte man sich doch in der Spielpraxis an den drei Arten des Zauberns orientieren, um den Umgang mit Astralenergie zu regeln: Wenn das Zauberwirken für den Elfen völlig natürlich und selbstverständlich ist, kostet ihn das vielleicht kaum astrale Kraft, das willentliche Erzwingen eines Zaubers hat hingegen für den Elfen seelisch und körperlich stark spürbare Folgen.

#### MISSLINGEN, PATZER ETC.

Nach unserer Konzeption und auch sonst ist wohl ein Elf mehr als lächerlich, dem ein Zauberpatzer unterläuft. Im Grunde genommen ist dies ebenso unvorstellbar wie ein Elf, der einen Pfeil nach dem anderen in den Sand setzt. Aber warum? Wir denken, auch ohne auf das Argument zurückzugreifen, daß die schöne heile Spielwelt aus den DSA-Heften nunmal etwas anderes ist als eine tatsächliche Abenteuersituation, kann man dafür eine Erklärung anbieten: Da das Magiewirken eines Elfen nicht zuallererst von seinem Willen ausgeht, mit dem er eine bestimmte Wirkung herbeiführen oder auch -zwingen will, kann man sagen: Ein Elf zaubert normalerweise einfach nicht, wenn dieser Zauber nicht auch gelingen kann. Das heißt, in all den Situationen, in denen ein Zauber mißlingen würde, würde der Elf erst gar nicht auf die Idee kommen, diesen Zauber überhaupt zu versuchen, weil das schlicht nicht angebracht ist.

Zur Verdeutlichung: Ein Mißlingen von Zaubern im Sinne unseres Konzeptes kommt durch die Dissonanz zwischen den drei Komponenten Selbst-Sein, Welt-Sein und Wille zustande. Einem Elf in einer ihm vertrauten und natürlichen Situation wird dieses Mißverhältnis so fundamental deutlich sein, daß es für ihn hier überhaupt nicht in Frage kommt, Magie „wirken zu wollen“. Denn sein Wille ist ja bei dem Magiewirken nur eine von drei Komponenten. Er würde es deshalb auch für unverständlich halten, daß ein Magier versuchen kann, seine Zauberhandlung allein durch seinen Willen in Gang und zum Erfolg zu bringen.

Das gilt, wie gesagt, für die „normale“ Situation eines Elfen, aber eben nicht für die Abenteuersituation. Wie schon angedeutet kann ein Abenteuererelf durchaus lernen, seine Zauber willentlich und kalkuliert einzusetzen – und vor allem dann, aber auch in weniger „unnatürlichen“, aber dennoch ungewöhnlichen Situationen ist es natürlich möglich, daß auch einem Elfen Zauber mißlingen.

Nur daß dieses Mißlingen hier prinzipiell aus der tatsächlichen Situation unter Betrachtung der drei Komponenten Welt-Sein, Selbst-Sein und Wil-

le begründet werden sollte, oder diese zumindest zur Einschätzung des Ge- oder Mißlingens eines Zaubers herangezogen werden sollte. (Und das kann ja auch heißen, daß man einfach Zuschläge oder Erleichterungen für die Probe ansetzt.)